

WIELKOPOLSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ
w Poznaniu

REGULAMIN ROZGRYWEK

seniorów IV ligi i niższych klas
na sezon 2016/2017

Poznań, lipiec 2016r.

**REGULAMIN
ROZGRYWEK MISTRZOWSKICH SENIORÓW
IV LIGI I NI SZYCH KLAS**

1. CEL I UCZESTNICZY ROZGRYWEK

§ 1

1. Wyłonienie najlepszych zespołów w poszczególnych klasach oraz ustalenie kolejności drużyn do awansu i spadku.
2. W rozgrywkach mogą brać udział:
 - a. Zgodnie z Ustawą o sporcie z dnia 25.06.2010 roku kluby sportowe posiadające osobowość prawną, będące członkami PZPN. Kluby sportowe mogą posiadać formę stowarzyszenia kultury fizycznej, uczniowskiego klubu sportowego lub spółki akcyjnej.
 - b. inne osoby prawne których statut, umowa albo akt założycielski przewiduje prowadzenie działalności w sporcie piłkarską.

2. POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 2

1. Rozgrywki prowadzone są we wszystkich klasach systemem jesienno-wiosna.
2. Rozgrywki prowadzone są na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek oraz w oparciu o:
 - a. Przepisy gry w piłkarską;
 - b. Uchwała IX/140 Zarządu PZPN z dnia 3 i 7.07.2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkarską (z późniejszymi zmianami);
 - c. Uchwała VIII/124 Zarządu PZPN z dnia 14.07.2015 roku w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej;
 - d. Regulamin Dyscyplinarny PZPN - Uchwała Zgromadzenia Delegatów Zarządu z dnia 23.02.2016 roku (tekst jednolity);
 - e. Ustawy z dnia 20 marca 2009 roku o bezpieczeństwie imprez masowych (Dz. U. 2009 Nr 62, poz. 504 z późniejszymi zmianami);
 - g. Uchwała nr II/27 Zarządu PZPN z dnia 19.02.2015 roku w sprawie licencji dla klubów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych;
 - h. Uchwała Zarządu PZPN z dnia 24.06.2014 roku w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów IV ligi mężczyzn, I ligi kobiet, I ligi Futsalu mężczyzn i kobiet oraz niższych klas rozgrywkowych piłkarskiej seniorów, senierek, młodzieżowych i dziecięcych.
 - i. Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 14 kwietnia 2011 r. w sprawie trybu orzekania o dołności do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21 roku życia oraz zawodników pomiędzy 21-23 rokiem życia.
 - j. Uchwała nr XI/300 z dnia 22 listopada 2013 r. Zarządu PZPN w sprawie określenia liczby zawodników cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej występujących w meczach Ekstraklasy i niższych klas rozgrywkowych.

3. Organizacja, nadzór i kontrola przestrzegania obowiązujących przepisów gry i postanowień niniejszego regulaminu należy do właściwych Wydziałów i Komisji Wlkp. ZPN oraz okręgowych ZPN-ów.
4. Kluby wszystkich klas mogą zgłaszać do rozgrywek na następnym sezon dowolną liczbę zespołów w nieprzekraczalnym terminie do dnia 15 czerwca każdego roku. W przypadku nie nadania zgłoszenia w ww. terminie klub może być niedopuszczony do rozgrywek. Po rozpoczęciu rozgrywek nie ma możliwości zgłoszenia dodatkowych zespołów.
5. Kluby, które uzyskały awans do wyższej klasy rozgrywkowej, zgłoszą się do rozgrywek po raz pierwszy lub reaktywowały swój udział w systemie rozgrywek są zobowiązane do złożenia wniosku licencyjnego w terminie wyznaczonym przez licencjonodawcę.

3. BOISKA

§ 3

1. Spotkania mistrzowskie i pucharowe winny być rozgrywane na boiskach trawiastych lub na boiskach ze sztuczną nawierzchnią.
2. W przypadku boisk ze sztuczną nawierzchnią wymagana jest zgoda właściwego organu związkowego na rozgrywanie meczów piłkarskich.
3. Spotkania mistrzowskie i pucharowe mogą być rozgrywane wyłącznie na boisku zweryfikowanym dla danej lub wyższej klasy, wskazanym w licencji udzielonej klubowi na dany sezon rozgrywkowy.
4. Protokół weryfikacji boiska sporządza komisja powołana przez Wielkopolski Związek Piłki Nożnej lub właściwy terytorialnie OZPN na wniosek klubu - przed rozpoczęciem sezonu.
5. Wniosek weryfikacji dla klubów uczestniczących w rozgrywkach IV ligi i niższych klas rozgrywkowych określa się zgodnie z terminem wniosku licencji klubowej. Weryfikacja obiektu może być wcześniej unieważniona, po stwierdzeniu braków lub nierealizowaniu przez klub zaleceń. Brak wniosku weryfikacji boiska jest podstawą do zawieszenia licencji klubu.
6. W razie niekorzystnych warunków atmosferycznych (ulewne deszcze, zalegający śnieg) i uzasadnionych potrzeb oszczędzania nawierzchni boisk trawiastych organ prowadzący rozgrywki może wyrazić zgodę na rozegranie meczu mistrzowskiego na boisku ze sztuczną nawierzchnią, posiadając wniosek weryfikacji dla danej lub niższej klasy rozgrywkowej.
7. Protokół weryfikacji boiska musi być wywieszony w szatni klubowej.
8. Drugi egzemplarz protokołu weryfikacji boiska przechowywany jest w aktach Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej lub właściwego terytorialnie OZPN.
9. Za właściwe przygotowanie boiska do gry odpowiedzialny jest klub, gospodarz zawodów wpisany do terminarza na pierwszym miejscu.
10. Jeżeli sędzia uzna za niezdatne do gry boisko, a klub posiada inną zweryfikowaną do danych rozgrywek płytę boiska, która sędzia uzna za nadającą się do gry obowiązywać jest udostępnienie jej do zawodów. W przypadku nie zastosowania się do tego przepisu sędzia ma obowiązek opisać ten fakt w sprawozdaniu z zawodów. Przedstawiciele obu drużyn mogą ustalić nowy termin rozegrania meczu, jednak ostateczną decyzją, co do weryfikacji wyniku meczu bierze

wyznaczenia nowego terminu należy do organu prowadzącego rozgrywki.

11. Klub nie ma obowiązku udostępnienia innej części boiska przy założeniu, że w danym dniu bądź w dniu następnym na tym boisku są wyznaczone zawody szczebla wojewódzkiego lub zawody międzynarodowe.
12. Klub, który nie dopełni obowiązku właściwego przygotowania boiska i z winy, którego zawody nie odbyły się, ponosi konsekwencje regulaminowe. ó
- w IV lidze - 500,- zł
- w klasie okrękowej - 200,- zł
- w pozostałych klasach - 100,- zł
13. Kluby posiadające sztuczne oświetlenie boiska muszą spełniać wymogi PZPN tzn. posiadać oświetlenie o mocy minimum 500 LUX (800 LUX, jeżeli planowana jest transmisja telewizyjna).

4. LICENCJE KLUBOWE

§ 4

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach seniorów muszą posiadać ważną licencję uprawniającą do gry wydaną przez właściwą Komisję do spraw Licencji Klubowych ZPN, a w przypadku jej nieotrzymania lub cofnięcia nie mają prawa uczestniczyć w rozgrywkach.
2. Licencje są wydawane przez Komisję dla klubu ze wskazaniem obiektu (boiska), na którym będą rozgrywane mecze.
3. Jeżeli klub, który jest gospodarzem zawodów z przyczyn obiektywnych (remont boiska, modernizacja stadionu, kara dyscyplinarna itp.) ma rozgrywać mecze na innym stadionie obojczy sportowym, musi ten fakt zgłosić (pisemnie, co najmniej 5 dni przed zawodami) organowi prowadzącemu rozgrywki, który podejmuje stosowne decyzje o wyrażeniu zgody na rozegranie meczu. Jeżeli mimo braku pisemnej zgody zawody zostaną rozegrane na takim boisku, niezależnie od wyniku gospodarz zostanie ukarany walkowerem.
4. Kluby występujące o licencję nie mogą mieć zaległości finansowych względem Wlkp ZPN, OZPN, zawodników i pracowników klubu.
5. Stosownie do zapisów licencyjnych dla poszczególnych klas rozgrywkowych kluby uczestniczące w rozgrywkach seniorów muszą posiadać określoną liczbę zespołów młodzieżowych. Jeżeli w trakcie sezonu piłkarskiego wskutek wycofania drużyny młodzieżowej z rozgrywek, jej zawieszenia bądź z innych przyczyn klub nie posiada wymaganej ilości zespołów młodzieżowych wówczas organ Wlkp. ZPN podejmuje decyzję o zawieszeniu licencji klubowej.
6. Od decyzji Komisji ds. licencji klubowych przysługuje odwołanie do Komisji Odwoławczej ds. licencji klubowych w terminie 5 dni od doręczenia decyzji i wpłaconiu kaucji w wysokości 300,00 zł

5. UCZESTNICZY ZAWODÓW

§ 5

1. W rozgrywkach prowadzonych przez Związki Piłkarskie klub mogą reprezentować

wyŁcznie zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do gry przez WydziaŁ Gier i Ewidencji Wlkp. Zwi Łku PiŁki No nej lub wŁciwego OZPN-u w systemie Extranet pod rygorem utraty punktów walkowerem i innych konsekwencji dyscyplinarnych. Zasady, tryb zgŁszania i uprawniania zawodników do gry okre Ła UchwaŁa VIII/124 Zarz Łdu PZPN z dnia 14.07.2015 roku w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynale no ci klubowej; (z pŁo niejszymi zmianami).

- 2. Od sezonu 2016/2017 wszyscy zawodnicy graj Łcy w kategorii seniorów, juniorów oraz juniorów mŁdszych uczestniczy b d w zawodach organizowanych przez Wielkopolski Zwi Łek PiŁki No nej posiadaj Ł kart Ł licencji zawodnikaŁ lub wydruk kart zawodniczej z systemu Extranet (w przypadku karty bez zdj Łcia zawodnik podczas zawodów musi posiada Ł dokument to samo ci ze zdj Łciem). Na ktŁrej znajduje si b d nast puj Łce dane: imi Ł, nazwisko, dat urodzenia, podpis zawodnika. Termin wa no ci karty dla zawodnika, ktŁry uko czyŁ 19 rok ycia jako bezterminowy, natomiast termin wa no ci karty dla zawodnika, ktŁry nie uko czy 19 roku ycia do jego uko czenia. Druk kart odbywa si b dzie w siedzibie Wielkopolskiego Zwi Łku PiŁki No nej.**

Koszt wydruku 1 egzemplarza Ł licencja zawodnikaŁ wynosi 5,00 (sŁownie: pi Ł zŁtych 00/100) i zostanie wliczony do opŁaty z tytuŁu uprawnienia zawodnika do gry, natomiast koszt wydruku 1 egzemplarza wtŁrnika karty wynosi 10,00 zŁ i wnoszony jest na konto bankowe Wielkopolskiego Zwi Łku PiŁki No nej. Powy sze OpŁaty wnoszone b d na konta bankowe macierzystych Okr Łgowych Zwi ŁkŁw PiŁki No nej, a w przypadku klubów strefy pozna Łskiej na konto bankowe Wielkopolskiego Zwi Łku PiŁki No nej.

W przypadku niepodpisania deklaracji gry amatora w Klubie na kolejny sezon rozgrywkowy lub przy zmianie przynale no ci klubowej zobowi zuje si Kluby do bezpŁatnego przekazania karty osobie, ktŁrej dane s Ł na niej zawarte. W razie nie wykonania tego zobowi zania Klub macierzysty poniesie koszty druku wtŁrnika karty.

3. Zezwala si Ł na warunkowe uprawnienie zawodnika nieuj Łtego w systemie ewidencji zawodników Extranet na okres do 30 dni od momentu potwierdzenia zawodnika do klubu. Klub zobowi zany jest do dostarczenia organowi prowadz Łcemu rozgrywki we wskazanym powy Łej okresie dokumentŁw potwierdzaj Łcych rejestracj Ł w systemie Extranet. Warunkowe uprawnienie nast puje bez prawa do uczestnictwa zawodnika w meczach klubu, do ktŁrego zostaŁ warunkowo uprawniony do czasu przedŁoenia dokumentŁw potwierdzaj Łcych rejestracj Ł w systemie Extranet.
4. W przypadku nie potwierdzenia zawodnika w systemie Extranet w terminie, o ktŁrym mowa w pkt 2, organ prowadz Łcy rozgrywki cofa uprawnienie zawodnika.
5. Zawodnicy uprawiaj Łcy piŁk Łno n w Polsce mog Ł posiada Ł status amatora lub zawodnika profesjonalnego.
6. Za amatorŁw s Ł uznani zawodnicy, ktŁrzy z tytuŁu uprawiania sportu piŁki no nej lub innej dziaŁalno ci z tym zwi Łanej nie otrzymali wynagrodzenia, wzgl Łdnie innego wiadczenia

pieniężnego lub rzeczowego, innego niż zwrot rzeczywistych wydatków poniesionych w trakcie ich udziału w oficjalnych rozgrywkach. Koszty podróży i zakwaterowania poniesione w związku z udziałem w meczu oraz wydatki na sprzęt piłkarski, ubezpieczenie i szkolenie mogą podlegać zwrotowi bez podważenia statusu amatora.

7. Za zawodników profesjonalnych uznani będą zawodnicy, posiadający z klubem umowę zawartą wg wzoru PZPN (kontrakt o profesjonalne uprawianie piłki nożnej) oraz zawodnicy, którzy otrzymują z tytułu uprawiania piłki nożnej lub działalności z tym związanej wynagrodzenie, względnie inne świadczenie pieniężne lub rzeczowe, wyższe od określonego w pkt 5.
8. Zamiar uprawiania piłki nożnej oraz reprezentowania barw danego klubu zawodnik deklaruje poprzez podpisanie deklaracji gry amatora oraz złożenie formularza zgłoszeniowego systemu Extranet (o ile wcześniej nie był członkiem). Dla zawodników poniżej 18 lat na wniosek oprócz podpisu zawodnika wymagane są podpisy rodziców (opiekunów prawnych).
9. Zawodnik o statusie amatora, występujący w rozgrywkach III ligi musi posiadać deklarację gry amatora.
10. W przypadku zgłoszenia do rozgrywek w IV lidze i niższych klasach rozgrywkowych zawodnika, który:
 - a. nie posiada deklaracji gry amatora;
 - b. nie jest zawodnikiem o statusie zawodnika profesjonalnego;
 - c. rozegrał co najmniej jedno spotkanie w sezonie, w którym został zgłoszony;takiego zawodnika należy traktować jako zawodnika o statusie amatora i stosować wobec niego przepisy Uchwały III/21 z dnia 26 lipca 2002 Zarządu PZPN „Zasady regulujące stosunki pomiędzy klubem sportowym a zawodnikiem o statusie amatora”.
11. Związki Piłki Nożnej mogą wprowadzić obowiązek posiadania deklaracji gry amatora przez zawodników we wszystkich klasach rozgrywkowych
12. Kluby zgłaszające zespoły do rozgrywek przesyłają do właściwego WG listy zawodników w trzech egzemplarzach o najpóźniej 10 dni przed rozpoczęciem rozgrywek. Listy te, oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej, muszą być sporządzone w porządku alfabetycznym i zawierać: nazwisko i imię, datę urodzenia, numer karty zawodnika, poprzednie przynależności klubowe, status zawodnika, czas obowiązywania kontraktu.
13. Zawodnik musi być uprawniony do gry we wszystkich klasach rozgrywkowych danego klubu, w których będzie występował a opłata z tytułu uprawiania zawodnika do gry pobierana będzie w wysokości przewidzianej dla najwyższej klasy rozgrywkowej, w której uczestniczy zawodnik.

§ 6

1. Zawodnik może być potwierdzony i uprawniony do gry jednocześnie nie tylko w jednym klubie.
2. Zawodnicy mogą być potwierdzeni do maksymalnie trzech klubów w ciągu okresu: od 1 lipca do 30 czerwca roku następnego. W takim okresie zawodnik może uczestniczyć w oficjalnych meczach jedynie w dwóch klubach.
3. Zmiana przynależności klubowej zawodników do klubów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:

- a. od 1 lipca do 31 sierpnia;
 - b. od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje Klub pozyskujący.
4. Zmiana przynależności klubowej zawodników do lat 16 może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:
- a. od 1 lipca do 30 września;
 - b. od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje Klub pozyskujący.
5. W przypadku zmiany przez klub pozyskujący kompletu dokumentów, niezbędnych do potwierdzenia i uprawnienia zawodnika w terminie przewidzianym w danym okresie transferowym, wówczas potwierdzenie i uprawnienie zawodnika do gry w klubie pozyskującym może nastąpić także po tym terminie.
6. W czasie trwania sezonu rozgrywkowego, jednak nie później niż do 31 marca danego roku do rozgrywek, do klubu mogą być uprawnieni zawodnicy, którzy posiadali w poprzednim sezonie status zawodnika profesjonalnego i którzy spełniają ściśle następujące warunki: w danym sezonie rozgrywkowym nie posiadali umowy z jakimkolwiek klubem piłkarskim, nie byli zgłoszeni do rozgrywek w jakimkolwiek klubie, a następnie w trakcie trwania sezonu rozgrywkowego podpisali z klubem umowę (kontrakt).

§ 7

1. Do każdego klubu może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników o cudzoziemców, z zastrzeżeniem, o którym mowa w pkt. 2. Ponadto w każdym meczu mistrzowskim lub pucharowym może występować równocześnie na boisku dowolna liczba zawodników z zastrzeżeniem, o którym mowa w pkt. 2 i 3.
2. Do każdego klubu bez względu na klasę rozgrywkową może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników o cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej, przy czym bezwarunkowe uprawnienie może nastąpić zgodnie z obowiązującymi przepisami państwowymi dotyczącymi zatrudnienia oraz legalizacji pobytu w Polsce po przedstawieniu przez klub dokumentów za wiadczonej legalizacji pobytu zawodnika o cudzoziemca w Polsce oraz otrzymanie przez zawodnika pozwolenia na pracę. Przy czym w każdym meczu mistrzowskim i pucharowym może występować równocześnie na boisku 1 zawodnik- cudzoziemiec spoza obszaru Unii Europejskiej.
3. Zezwala się na warunkowe uprawnienie zawodnika o cudzoziemca spoza obszaru UE na okres do 90 dni od momentu podpisania kontraktu przez zawodnika z klubem. Klub zobowiązany jest do dostarczenia organowi prowadzącemu rozgrywki we wskazanym powyżej okresie dokumentacji potwierdzającej legalizację pobytu zawodnika w Polsce oraz przedstawić zezwolenie o pracę. Warunkowe uprawnienie takiego zawodnika następuje bez prawa uczestniczenia w meczach klubu, do którego został warunkowo uprawniony do czasu uzyskania zezwolenia na pracę.
4. W przypadku niedostarczenia w ciągu 90 dni od momentu podpisania kontraktu przez zawodnika z klubem, organowi prowadzącemu rozgrywki, dokumentacji potwierdzającej legalizację pobytu zawodnika w Polsce, oraz nie przedstawienie zezwolenia na pracę, wycofa uprawnienie do czasu przedłożenia takiej dokumentacji.
5. Zawodnicy o cudzoziemcy spoza obszaru Unii Europejskiej mogą być bezwarunkowo uprawnieni do gry jedynie na okres, na jaki mają prawo przebywania na terytorium Polski oraz na jaki

otrzymali pozwolenie na pracę. Klub jest odpowiedzialny za należyte poinformowanie organów prowadzących rozgrywkę o jakichkolwiek zmianach dotyczących legalizacji pobytu zawodnika oraz zmianach w okresie uzyskanego pozwolenia na pracę.

6. Zawodnik o cudzoziemiec spoza obszaru Unii Europejskiej może być potwierdzony i uprawniony do gry wyłącznie, jako zawodnik profesjonalny, bez względu na klasę rozgrywek, w której występuje klub pozyskujący takiego zawodnika. Dopuszcza się uprawnienie do klubu IV ligi i niższych klas rozgrywkowych dodatkowo jednego zawodnika o statusie amatora pod warunkiem posiadania przez takiego zawodnika dokumentów zaświadczających legalizację jego pobytu w Polsce.
7. W każdym zespole każdego klubu musi być potwierdzonych i uprawnionych do gry, co najmniej ośmiu zawodników posiadających obywatelstwo polskie.
8. W przypadku potwierdzenia i uprawnienia zawodnika-cudzoziemca, który dotychczas nie był potwierdzony w polskim klubie piłkarskim niezbędne jest przedstawienie certyfikatu transferowego federacji, w której do momentu zmiany przynależności klubowej był zarejestrowany.

§ 8

1. W meczach mistrzowskich seniorów muszą brać udział zawodnicy młodzieżowi, w którym na boisku musi występować przez cały mecz co najmniej:
 - a. dwóch w IV lidze i klasie okręgowej;
 - b. jeden w klasie śródligowej.
2. Zawodnikami młodzieżowymi są zawodnicy, którzy w roku kalendarzowym, w którym następuje zakończenie danego sezonu rozgrywkowego ukończyli 21 rok życia oraz zawodnicy młodsi. Przyjmuje się, iż zawodnikiem o statusie młodzieżowca jest zawodnik posiadający obywatelstwo polskie lub szkolony w klubie zrzeszonym w PZPN, który w roku kalendarzowym, w którym następuje zakończenie sezonu rozgrywkowego ukończył 21 rok życia (urodzony w roku 1996) oraz zawodnik młodszego. Zawodnik szkolony w klubie zrzeszonym w PZPN oznacza zawodnika, który o bez względu na swój narodowość lub wiek był lub może być zarejestrowany w klubie lub klubach zrzeszonych w PZPN, z przerwami lub nie, przez okres trzech pełnych sezonów lub przez 36 miesięcy pomiędzy 15 rokiem życia (lub rozpoczęciem sezonu podczas, którego zawodnik ukończył 15 rok życia) i 21 rokiem życia (lub końcem sezonu podczas którego zawodnik ukończył 21 rok życia).
3. W protokole zawodów nazwiska zawodników młodzieżowych winny być zaznaczone literkami śródligowymi.
4. Od uznania winy klubu należy odstąpić w sytuacjach losowych w których nie można dokonać wymiany zawodnika młodzieżowego na innego zawodnika młodzieżowego (np. kontuzja po wyczerpaniu limitu zmian) bądź w przypadku gdy drużyna rozpoczyna bądź kontynuuje grę w pomniejszonym o wymagany liczbę zawodników młodzieżowych składzie osobowym (np. w przypadku wykluczenia o czerwoną kartką o zawodnika młodzieżowego nie ma obowiązku wymiany zawodnika seniora na zawodnika młodzieżowego, rozpoczęcie gry w składzie niepełnym pomniejszonym o ilość wymaganych w danej klasie rozgrywkowej zawodników młodzieżowych).

Każdorazowo w przypadku rozpoczęcia lub kontynuowania gry w pełnym 11 osobowym składzie bez wymaganej ilości zawodników mandacie owych organów prowadzących rozgrywkę będzie stosowane sankcje określone niniejszym regulaminem.

§ 9

1. Do protokołu sędziowskiego wolno wpisać maksymalnie 18 zawodników. Zawodnicy muszą mieć koszulki ponumerowane zgodnie z zapisem w protokole. Po tym jak sprawozdanie zostało wypełnione, podpisane przez kapitana oraz kierownika drużyny i zwrócone do sędziego na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów, jeżeli zawody nie zostały jeszcze rozpoczęte, mają zastosowanie następujące instrukcje:
 - a. Jeżeli jakikolwiek z pierwszych 11 zawodników nie jest zdolny do rozpoczęcia zawodów z jakiegokolwiek powodu, to może być zastąpiony przez jednego z rezerwowych. Takie zastąpienie, nie pomniejsza liczby zawodników rezerwowych. Podczas zawodów nadal mogą dokonać regulaminowe liczby zmian dla danej klasy rozgrywkowej.
 - b. Jeżeli jakikolwiek z 7 zawodników rezerwowych nie może wejść na boisko z jakiegokolwiek powodu, to nie może być zastąpiony, co oznacza, że ilość zawodników rezerwowych zostanie pomniejszona.
 - c. Jeżeli bramkarz wpisany do sprawozdania nie może wziąć udziału w zawodach z jakiegokolwiek powodu, to następuje bramkarz, nie wpisany uprzednio do sprawozdania może zastąpić go zastępca.
2. Na ławce rezerwowych, poza 7 zawodnikami rezerwowymi, wpisanymi do protokołu, może przebywać najwyżej 6 osób. Nazwiska i funkcje tych osób muszą być wpisane czytelnie na załączniku do sprawozdania meczowego.
3. Zawodnicy winni mieć na koszulkach widoczne numery wykonane w kolorze kontrastującym z kolorem koszulki, zapewniając ich widoczność nawet z dalszej odległości.
 - a. Jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnych kolorów, wówczas na życzenie sędziego drużyna gospodarzy jest obowiązana założyć kostiumy o odmiennych barwach.
 - b. Bramkarze muszą mieć koszulki różniące się barwą od koszulek obu drużyn. Przepis ten dotyczy również sędziego, któremu gospodarz zawodów powinien dostarczyć koszulkę odmienną barwy.
4. W rozgrywkach obowiązujące jest używanie przez zawodników ochraniaczy na golenie.
5. Zawodnicy wpisani do protokołu z zawodów muszą posiadać aktualne badania lekarskie, potwierdzone w księeczce zdrowia zawodnika lub zaświadczaniu. Badanie lekarskie jest ważne przez okres sześciu miesięcy, licząc od daty badania. Kapitan i kierownik drużyny odpowiadają za wpisanie do protokołu zawodów zawodników zdolnych do gry, uprawnionych przez lekarza.
6. Kluby będące gospodarzami zawodów, obowiązane są zapewnić: egzemplarz sprawozdania z zawodów i 3 egzemplarze załącznika do sprawozdania. Do załącznika sędziów zawodów wpisze nazwiska zawodników ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami, zmiany zawodników i skrótowy opis innych uwag dyscyplinarnych (np. zakłócenia porządku, osoby usunięte z ławki rezerwowych), jak również zamieści w sprawozdaniu. Kierownicy drużyn muszą potwierdzić odbiór wypełnionych załączników własnym podpisem po zakończeniu zawodów.

Kierownik lub kapitan drużyny mają prawo wnieść tam swoje zastrzeżenia w tym odnośnie udzielonych napomnień i wykluczeń. Wpisu zastrzeżeń dokonuje tylko i wyłącznie sędzia zawodów, który takiego wpisu nie może odmówić.

7. Co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów IV ligi i niższych klas seniorskich, drużyny zobowiązane do wręczenia sędziemu wypełnionych składek na protokole z wyszczególnieniem nazwiska i imienia, daty urodzenia wszystkich zawodników oraz nazwiska i imiona osób uprawnionych wraz z ich funkcjami (w przypadku trenera, dodatkowo numer licencji trenerskiej i datę jej ważności). **Dokument ten musi być dostarczony si w formie wydruku z EXTRANETU (brak takiego dokumentu skutkowa może sankcjami dyscyplinarnymi)** Protokół podpisują: kierownik drużyny lub kapitan, którzy są odpowiedzialni za prawdziwość danych. Za przestrzeganie tych zapisów czynią się odpowiedzialnymi sędziowie i kierownicy drużyn bądź kapitanów drużyn.
8. Za posiadanie druków protokołów (składek drużyn) odpowiedzialni są kierownicy drużyn, niezależnie od tego czy są gospodarzami czy gośćmi.
9. Do składu drużyny w protokole można wpisać mniej niż 11 zawodników, jednak nie mniej niż 7. Jeżeli drużyna rozpoczyna grę z mniejszą liczbą zawodników niż 11 (jednak nie mniej niż 7), to skład drużyny może być uzupełniony do 11 zawodników jedynie zawodnikami, którzy są wpisani do składu w protokole z zawodów.
10. Zawodnik uczestniczący w spotkaniach mistrzowskich lub pucharowych musi posiadać aktualną kartę zawodnika (zgodnie z systemem Extranet). **Dopuszcza się możliwość gry na podstawie innego dokumentu określonego przez organ prowadzący rozgrywkę.**
11. Procedura sprawdzania to samo dotyczy maksymalnie 4 zawodników biorących udział w zawodach, przysięga wyłącznie kapitanowi drużyny. Fakt sprawdzania to samo dotyczy zawodników drużyny przeciwnej musi być bezwzględnie zgłoszony sędziemu głównemu zawodów przez kapitana drużyny przed zawodami, w czasie pierwszej lub drugiej połowy gry oraz dogrywki, najpóźniej przed ostatnim gwizdkiem kończącym zawody. Sprawdzanie to samo dotyczy zawodników może dotyczyć wyłącznie tych zawodników, którzy w chwili zgłoszenia znajdują się na płacisku boiska. W przypadku zgłoszenia znajdującego w przerwie między pierwszą a drugą połowę meczu sprawdzanie może dotyczyć zawodników, którzy będą występować na boisku w drugiej połowie i zawodników rezerwowych, którzy wpisani do protokołu przebywają na ławce rezerwowych. Po zakończeniu zawodów sędzia nie ma prawa przyjąć protestu odnośnie to samo dotyczy zawodników. Fakt znajdującego sprawdzania to samo dotyczy i jego przebieg sędziemu zobowiązany jest opisać w sprawozdaniu z zawodów od razu w szatni i przed podpisaniem kapitanom obu zespołów. Sędzia musi zająć jednoznaczne stanowisko, co do to samo dotyczy sprawdzanych zawodników.
12. Sprawdzanie to samo dotyczy może się odbyć przed zawodami, w przerwie zawodów lub po zakończeniu meczu, jeżeli protest w tej sprawie zgłoszony został sędziemu w trakcie drugiej połowy spotkania lub dogrywki, ale przed końcowym gwizdkiem. Sędzia zawodów zobowiązany jest przyjąć zgłoszony przez kapitana protest i poinformować niezwłocznie (w najbliższej przerwie w grze, ale przed zakończeniem zawodów) kapitana drużyny przeciwnej, aby wskazani zawodnicy (również ci, którzy po powiadomieniu kapitana zostaną wykluczeni z gry lub wymienieni na zawodnika rezerwowego) stawili się do sprawdzania to samo dotyczy do szatni sędziowskiej. Sędzia sprawdza karty zgłoszone oprotestowanych zawodników z ich wykluczeniem (w obecności kapitanów obu drużyn) i tylko i wyłącznie w przypadku wątpliwości sędziego (a nie kapitana) co do to samo dotyczy zawodnika, przed dodatkowym dokumentem to samo dotyczy ze zdjęciem

(paszport, dowód osobisty, książeczka wojskowa, legitymacja szkolna, itp.). Na podstawie tych dokumentów i dodatkowych pytań musi zająć jednoznaczne stanowisko, czy jest to ten zawodnik czy nie. Swoje stanowisko w tej sprawie wpisuje do sprawozdania z zawodów.

13. W przypadku, gdy zawodnik nie stawia się na kontrolę to samo ci (po uprzednim zgłoszeniu tego faktu kapitanowi jego drużyny), zawodnik zostaje uznany za nieuprawnionego do gry w tym meczu. Zawodnik, jego trener lub kierownik, kapitan zespołu i drużyna ponoszą konsekwencje dyscyplinarne takie same jak za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem.

§ 10

1. Zawodnik potwierdzony i uprawniony do gry może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu, do których został uprawniony.
2. O ile w przepisach szczególnych nie postanowiono inaczej, Klub posiadający drużyny w kilku klasach rozgrywkowych może wystawić swoich zawodników do gry o mistrzostwo poszczególnych klas zgodnie z następującymi zasadami:
 - a) jeżeli zawodnik, który ukończył 19 rok życia, brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry, może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swojego klubu, które rozpoczyna się do 48 godzin po zakończeniu pierwszego meczu, w pełnym wymiarze czasu gry (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza),
 - b) jeżeli zawodnik, który nie ukończył 19 roku życia, brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry, może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swojego klubu, które rozpoczyna się do 48 godzin po zakończeniu pierwszego meczu, w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza),
 - c) jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze przekraczającym połowę czasu gry może wystąpić w kolejnym spotkaniu innej drużyny swojego klubu, dopiero po upływie 48 godzin od zakończenia tego meczu (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza),
 - d) zawodnik traci prawo do gry w drużynach niższych klas po rozegraniu 2/3 oficjalnych spotkań mistrzowskich w danym sezonie w drużynie wyższej klasy (przepis ten nie dotyczy zawodników uczestniczących w rozgrywkach młodzieżowych),
 - e) po zakończeniu rozgrywek klasy wyższej, zawodnik może uczestniczyć w rozgrywkach klasy niższej, o ile w danym sezonie rozgrywkowym wystąpił w więcej niż 50% rozegranych oficjalnych spotkań mistrzowskich w drużynie niższej klasy (przepis ten nie dotyczy zawodników uczestniczących w rozgrywkach młodzieżowych).

3. Juniorzy mogą grać w zespole seniorów po ukończeniu 16 roku życia. W szczególnie uzasadnionych przypadkach właściwy organ prowadzący rozgrywki może uprawnionego do gry w zespole seniorów zawodnika, który ukończył 15 rok życia, po spełnieniu wszystkich poniższych warunków:

- a) uzyskaniu przez zainteresowany klub pisemnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych,
- b) uzyskaniu przez zainteresowany klub pozytywnej **opinii przychodni sportowo lekarskiej**.

§ 11

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach musi być prowadzona przez szkoleniowca posiadającego dla danej klasy rozgrywkowej licencję trenerską.
2. Zasady przyznawania, odmowy przyznania, przedłużenia, zawieszenia lub pozbawienia licencji

uprawnionych do prowadzenia zawodów III ligi oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej męskiej, kobiecej, młodzieżowej i dziecięcej określa Uchwała Nr VI/116 z dnia 24 czerwca 2014 r. Zarządu PZPN.

3. W przypadku naruszenia przez klub obowiązku prowadzenia zespołu przez szkoleniowca nie posiadającego ważnej licencji będą stosowane przez właściwy Wydział Dyscypliny kary dyscyplinarne:
 - 1/ w przypadku klubu IV ligi
 - a/ pierwszy mecz - kara pieniężna na 1200 zł
 - b/ drugi mecz - kara pieniężna na 1800 zł
 - c/ trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny
 - 2/ w przypadku klubu klasy okręgowej, ligi wojewódzkiej juniorów starszych i młodszych, I i II ligi kobiet, I i II ligi Futsalu, oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej męskiej, kobiecej i młodzieżowej:
 - a/ pierwszy mecz - kara pieniężna na 700 zł
 - b/ drugi mecz - kara pieniężna na 1200 zł
 - c/ trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny
 - 3/ w przypadku klubu klasy A i B oraz zespołu młodzieżowego
 - a/ pierwszy mecz - kara pieniężna na 400 zł
 - b/ drugi mecz - kara pieniężna na 600 zł
 - c/ trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny
4. Szkoleniowiec jest zobowiązany do osobistego okazania się z dniem ważności licencji trenerskiej, którego numer i data wpisuje do protokołu zawodów a jeżeli jest już wpisany to obok stawia swój podpis.

6. S DZIOWIE

§ 12

1. Do prowadzenia zawodów sędziów wyznacza Kolegium Sędziów Wielkopolskiego ZPN lub właściwe Kolegium Sędziów OZPN.
2. Jeżeli z wyznaczonej trójki sędziowskiej nie stawia się sędzia główny, jego funkcję automatycznie przejmuje sędzia asystent lub sędzia techniczny uprzednio wytypowany przez Kolegium Sędziów. Prowadzenie zawodów bez sędziów asystentów lub z jednym sędzią asystentem jest niedopuszczalne. W przypadku nie stawienia się zwyczajowych sędziów asystentów lub jednego z nich, kapitan drużyny gospodarzy zobowiązany jest przedstawić sędziemu kandydatów na sędziów asystentów.
3. Jeżeli wyznaczeni do prowadzenia zawodów sędziowie zwyczajowi z jakichkolwiek powodów będą nieobecni ów zawody te muszą być rozegrane. W takim przypadku kapitan drużyny gospodarzy musi co najmniej na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów zawiadomić kapitana drużyny gości o wzywaniu go do przedstawienia kandydata do prowadzenia

zawodów.

4. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego kandydata na sędziego. W przypadku, gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, jemu przysługuje prawo prowadzenia zawodów. W innych przypadkach o wyborze sędziego decyduje losowanie przeprowadzone w obecności kapitanów obu drużyn.
5. Fakt wyboru sędziego musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów wiceprezorem i innymi podpisami kapitanów drużyn. Sprawozdanie sędziowskie z takich zawodów musi być dostarczone organowi prowadzącemu rozgrywkę przez gospodarza zawodów w terminie 48 godzin od zakończenia zawodów.
6. Każde zawody mistrzowskie są niezależne od sposobu wyznaczenia sędziego, muszą być rozegrane, jako mistrzowskie, a jakkolwiek umowa kapitanów drużyn, i rozegrane jako zawody towarzyskie jest nieważna.
7. Jeżeli sędzia otrzymał powołanie na skutek nie stawienia się w przepisowym czasie na boisku jednej z drużyn lub obydwu drużyn, a po tym fakcie stawia się one w komplecie do rozegrania zawodów, to sędzia zobowiązany jest te zawody prowadzić. Fakt opóźnienia się drużyn lub drużyny sędzia powinien odnotować w sprawozdaniu z zawodów. Podejmując decyzję o prowadzeniu zawodów w opóźnionym czasie sędzia powinien uwzględnić porę dnia (czy zaistniało opóźnienie pozwoli czy zawody w normalnym czasie gry). Ponadto podejmując decyzję prowadzenia zawodów sędzia winien mieć na uwadze konieczność ewentualnego rozegrania w danym dniu na tym samym boisku innych zawodów przewidzianych terminarzem.
8. Sędzia zawodów przed meczem musi otrzymać do wglądu następujące dokumenty:
 - a. protokół weryfikacji boiska wraz z licencjami klubów, na którym ma być rozegrany mecz. Jeżeli weryfikacja jest nieważna, nie obejmuje danej klasy rozgrywkowej lub gospodarze jej nie przedstawi, sędziemu nie wolno prowadzić meczu.
 - b. protokół wypełniony przez oba zespoły, z czytelnymi podpisami kapitanów i kierowników podskądami swoich drużyn oraz z czytelnie wpisanymi do załącznika imionami i nazwiskami osób towarzyszących drużynie i siedzących na ławce rezerwowych
 - c. księgi zdrowia lub zaświadczenia lekarskiego zawodników. Sędzia musi sprawdzić przed meczem ważność zaświadczeń wszystkich zawodników biorących udział w zawodach. W przypadku braku ważnego badania sędzia nie dopuszcza takiego zawodnika do gry i fakt ten odnotowuje w sprawozdaniu z zawodów.
 - d. aktualne karty zawodnicze lub inne dokumenty określone przez organ prowadzący rozgrywkę.
 - e. dokument poświadczający posiadanie uprawnień do sprawowania opieki medycznej osoby pełniącej tę funkcję na danych zawodach.
 - f. licencji trenerskiej, której numer i data ważności sędzia osobiście wpisuje lub potwierdza podpisem prawdziwość wpisu w protokole zawodów.
9. Sędzia zawodów ma obowiązek sprawdzenia obecności przedstawiciela służby zdrowia na zawodach, odnotowania w sprawozdaniu z zawodów faktu jego obecności lub nieobecności.
10. Sędzia zawodów ma obowiązek wypełnić rubrykę „Zmiany zawodników” bezpośrednio po zakończeniu zawodów i potwierdzić ich prawidłowość poprzez podpis Kierownika lub kapitana drużyny.
11. Sędziom i obserwatorom delegowanym na zawody, kluby wypłacają bezpośrednio po zawodach (gotówką) ekwiwalent na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium Sędziów

zgodnie z przepisami ustalonymi przez PZPN oraz odprowadzają podatek do właściwego dla siedziby klubu Urzędu Skarbowego. Po zakończeniu każdego roku kalendarzowego, klub jest zobowiązany przesyłać (zgodnie z Ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych) sędziemu i obserwatorowi PIT określający wysokość jego dochodów oraz potrąconego podatku.

12. W przypadku nie rozegrania zawodów z różnych względów, to przybyłym sędziom, obserwatorom i delegatom przysługuje zwrot kosztów podróży i diet oraz 50 % ekwiwalentu.
13. Sędziowie zobowiązani są dostarczyć Sprawozdanie z zawodów w ciągu 48 godzin od zakończenia spotkania do:
 - wprowadzenia sprawozdania do systemu EXTRANET;
 - przesłane sprawozdania drogą pocztową w jednym egzemplarzu listem poleconym priorytetowym lub dostarczyć osobiście do siedziby organu prowadzącego rozgrywkę we wskazanym terminie;W sytuacji rozgrywania kolejek ligowych w weekendzie sobota/niedziela ów wtorek/roda/czwartek ów sobota/niedziela oraz przedostatniej i ostatniej kolejki IV ligi i Klasy Okręgowej sędzia jest zobowiązany jest w ciągu 24 godzin od zakończenia zawodów do:
 - wprowadzenia sprawozdania do systemu EXTRANET
 - dostarczyć sprawozdanie osobiście do organu prowadzącego rozgrywkę lub przesyłać za pośrednictwem poczty elektronicznej lub faksu.

Obserwatorzy zobowiązani są dostarczyć do Wydziału Dyscypliny raporty obserwatora w ciągu 48 godzin od zakończenia spotkania ówcz dotyczących wykaz kar indywidualnych oraz innych nieregularnych zdarzeń.

14. W przypadku nieregulowania przez klub ekwiwalentu sędziemu lub obserwatorowi bezpośrednio po zawodach, zastosowanie mają przepisy art. 105 Regulaminu Dyscyplinarnego PZP.

7. ZASADY ROZGRYWEK

§ 13

1. Rozgrywki na terenie działania Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej prowadzi Wydział Gier Wlkp. ZPN. Na podstawie umowy Zarząd Wlkp. ZPN może upoważnić do prowadzenia rozgrywek wybranych klas rozgrywkowych właściwy terytorialnie OZPN.
2. OZPN-y prowadzą rozgrywki okręgowe, w oparciu wyłącznie o niniejszy regulamin i stosowne przepisy PZPN.
3. W rozgrywkach mistrzowskich w danej klasie rozgrywkowej może brać udział tylko jedna drużyna tego samego klubu.
4. Każda drużyna rozgrywa w swojej grupie dwa spotkania z pozostałymi drużynami ów siebie jako gospodarz i u przeciwnika jako gość.
5. W zawodach seniorów czas trwania zawodów wynosi 2 x 45 min. z przerwami trwającymi nie dłużej niż 15 min.
6. Gry mistrzowskie punktuje się następująco:
 - a. za zwycięstwo drużyna otrzymuje - 3 punkty,
 - b. za mecz nierozstrzygnięty (remis) - 1 punkt,
 - c. za przegrany mecz - 0 punktów.

7. Drużyny seniorów biorące udział w meczach mistrzowskich w ramach rozgrywek prowadzonych na szczeblu Związku są uprawnione do wymiany 4 zawodników.
Wejście zawodnika rezerwowego na boisko może mieć miejsce przy linii środkowej, w czasie przerwy w grze. Zmiany zawodników należy zgłaszać u sędziego asystenta z czerwonym gwizdem wraz z kartką z nazwiskiem i numerem zawodnika schodzącego i wchodzącego, minutami, w których następuje zmiana oraz nazwą drużyny. Obowiązek zabezpieczenia kartek na zmiany należy do kierownika drużyny.
8. Zawodnicy uczestniczący w zawodach seniorów mogą grać w dowolnym obuwiu piłkarskim.

§ 14

1. Zawody mistrzowskie rozgrywane są w terminach ustalonych przez WGiE Związku Piłki Nożnej lub OZPN i podanych do wiadomości zainteresowanym w oficjalnym terminarzu rozgrywek na stronie internetowej Wielkopolskiego ZPN lub OZPN. Zastrzegają sobie prawo zmiany terminarza w przypadku decyzji właściwych organów licencyjnych, dyscyplinarnych i innych Związku Piłki Nożnej w sprawach dotyczących uczestnictwa klubów w rozgrywkach.
2. W wyjątkowych sytuacjach, wynikających z decyzji organu administracyjnego, sądowego lub związkowego, lub innych nadzwyczajnych okoliczności, organ prowadzi rozgrywki może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania zawodów.
3. Na podstawie terminarza klubowy pełniący rolę gospodarza zawodów zobowiązane są ustalić konkretne daty, godziny i miejsca rozpoczęcia zawodów w każdej rundzie i przesłać na piśmie (listem poleconym, faksem lub e-mailem) do w terminie nie krótszym niż 14 dni przed rozpoczęciem rundy rozgrywkowej organowi prowadzącemu rozgrywki danej klasy.

Organ prowadzi rozgrywki może wprowadzić zasady, a klub będący gospodarzem meczu przesyła drogą elektroniczną lub faksem do właściwego Wydziału Gier informacje dotyczące godzin oraz miejsca rozegrania zawodów. W tym przypadku przyjmuje się, że opublikowanie terminarza na oficjalnej stronie ZPN lub OZPN jest obowiązujące, a zamieszczone tam terminy rozgrywania meczów są wiążące dla obu zainteresowanych klubów.
4. W przypadku nie przesłania informacji o terminie i miejscu rozegrania zawodów przeciwnikowi zgodnie z ust. 3 niniejszego paragrafu - jest on zobowiązany do pisemnego powiadomienia organu prowadzącego rozgrywki o zaistnieniu fakcie na 7 dni przed terminem kolejki.
5. W takiej sytuacji właściwy Wydział Gier i Ewidencji najpóźniej na 5 dni przed terminem kolejki wyznacza z urzędu dokładną datę rozegrania takich zawodów (miejsce ich rozegrania będzie boisko drużyny występującej w roli gospodarza).
6. Zmiana terminu meczu wyznaczonego w sposób opisany w ust. 5 może nastąpić wyłącznie na zasadach określonych w ust. 14 niniejszego paragrafu. Nierozegranie zawodów w terminie wyznaczonym przez organ prowadzący rozgrywki będzie skutkowało walkowerem przeciwko drużynie gospodarzy.
7. Najwcześniejszą godziną rozpoczęcia spotkania może być godzina 11.00. Jeżeli termin zawodów

przypada na śdzie roboczy, zawody nie mogą rozpocząć się wcześniej niż o godzinie 16.00.

8. WGiE może w uzasadnionych przypadkach wyznaczyć jednakowy dla wszystkich drużyn termin rozgrywania początkowych kolejek rundy jesiennej lub wiosennej.
9. Organ prowadzący rozgrywki wyznacza obligatoryjny termin rozegrania ostatniej kolejki sezonu rozgrywkowego, a w uzasadnionych przypadkach może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania meczów dwóch ostatnich kolejek. Organ prowadzący rozgrywki może za zgodą obu klubów ustalić inny termin rozegrania poszczególnych meczów w tych kolejkach, ale tylko wcześniej niż uprzednio wyznaczony.
10. W przypadku sprzyjających warunków atmosferycznych organ prowadzący rozgrywki ma prawo wyznaczyć rozegranie awansem kolejek z rundy wiosennej.
11. Klub będący gospodarzem zawodów ma prawo nie później niż na 14 dni przed wcześniej wyznaczonym terminem wnioskować do Wydziału Gier Ewidencji (liczy się data wpływu pisma do WG) o zmianę daty zawodów bez zgody przeciwnika (wnioskodawca kopii wniosku ma obowiązek przekazać równocześnie przeciwnikowi). Zmiana ta może dotyczyć tylko tego samego terminu rozgrywkowego.
WGiE dokonuje zmiany terminu, który będzie generowany automatycznie z systemu Extranet na konto administratorów zainteresowanych klubów.
Decyzja ta nie podlega zaskarżeniu.
12. Terminy zawodów mogą być zmienione na prośbę jednego z klubów, wniesioną do WGiE. Klub zwracający się o zmianę terminu, obowiązany jest wskazać przyczynę, zaproponować nowy termin i godzinę rozegrania zawodów oraz uzyskać zgodę przeciwnika (na piśmie). Wystąpienie o zmianę terminu bez zgody przeciwnika może nie być rozpatrywane. W przypadku zmiany daty lub godziny spotkania w terminie krótszym niż 14 dni przed meczem klub wnioskujący zobowiązany jest do wniesienia opłaty w wysokości określonej w załączniku nr 2 dla poszczególnych klas rozgrywkowych na konto właściwego organu prowadzącego rozgrywki. Wystąpienie o zmianę terminu bez dokonania opłaty regulaminowej organ prowadzący pozostawia bez rozpatrzenia.
13. Zmieniony termin nie może przypadać w żadnym przypadku po zakończeniu rozgrywek lub wyznaczonych już terminach obligatoryjnych.
14. W uzasadnionych wypadkach WGiE może dokonać zmiany terminu z urzędu lub ogłosić zakaz gry.
Decyzja ta nie podlega zaskarżeniu.
15. Powołanie do reprezentacji Związku Piłki Nożnej, a także na zgrupowanie szkoleniowe więcej niż trzech zawodników jednego klubu stanowi podstawę do przejęcia zawodów na inny wyznaczony przez właściwy organ prowadzący rozgrywki termin, na wniosek zainteresowanego klubu lub Wydziału Szkolenia.
16. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokonywane z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od

organizatora zawodów, obu klubów, ich piókarzy oraz kibiców ó wówczas to spotkanie nale y doko czy (gdy zostaó ju rozpocz te) lub rozegra od pocz tku (gdy nie zostaó rozpocz te) w najbli szym mo liwym terminie.

17. Do podj cia decyzji w sprawie doko czenia (rozegrania) meczu i ustalenia terminu upowa niony jest wóciwy WydziaóGier i Ewidencji.
18. W przypadku podj cia przez wóciwe organy Zwi zku decyzji o rozegraniu w nowym terminie zawodów, które nie mogó zosta rozegrane w pierwotnie wyznaczonym terminie z przyczyn okre lonych w pkt. 16, dla zawodów rozgrywanych w nowym terminie stosuje si wszystkie zasady okre lone przepisami PZPN.
19. W przypadku podj cia przez wóciwe organy Zwi zku o doko czeniu zawodów przerwanych przed upówem regulaminowego czasu gry ó zawody doka czane w nowym terminie s rozgrywane przy zachowaniu nast puj cych zasad:
 1. gra zostaje wznowiona od minuty, w której nast pió przerwanie zawodów, z zaliczeniem wyniku uzyskanego do momentu przerywania zawodów;
 2. zespoó przysta pu do doka czania zawodów w skóadach liczbowych z uwzgl dnieniem wyklucze dokonanych w zawodach przerwanych;
 3. w zawodach doka czanych mog uczestniczy wszyscy zawodnicy uprawnieni do gry w danym klubie w terminie doka czania zawodów, poza zawodnikami, którzy:
 - a. opu cili boisko w trakcie przerwanych zawodów w zwi zku z otrzymaniem czerwonej kartki lub w wyniku wymiany;
 - b. nie byli w trakcie zawodów przerwanych zawodnikiem klubu, w którego barwach wyst pu w chwili doka czania zawodów;
 - c. odbywali w trakcie zawodów przerwanych kar dyskwalifikacji z powodu liczby kartek otrzymanych od pocz tku rozgrywek lub z innych przyczyn.
 4. Zawodnik, który od pocz tku rozgrywek do dnia doka czania zawodów, otrzymaó ilo kartek powoduj c obowi zek odbycia kary dyskwalifikacji lub na którego naóono obowi zek odbycia kary dyskwalifikacji z innych przyczyn, nie mo e odby tej kary w doko czonych zawodach.
20. Jako jeden termin rozgrywkowy traktowane s :
 - a. sobota/niedziela.
 - b. wtorek/roda/czwartek.W wyj tkowych przypadkach - tylko za zgod obu zainteresowanych dru yn mecze mog zosta rozegrane 1 dzie przed lub 1 dzie po terminie.

21. Wszystkie zawody rozegrane dzie po dniu nale y uwa a za jeden termin, niezale nie od tego czy zawody b d rozegrane zgodnie z terminarzem, czy te zostan przeóone w toku rozgrywek.

§ 15

1. Dru yna seniorów, która przed rozgrywkami lub w trakcie rozgrywek rezygnuje z dalszego uczestnictwa lub zostanie przez WGiE wycofana z rozgrywek, b dzie przesuni ta w nast pnym cyklu rozgrywek ni ej o dwie klasy rozgrywkowe.

Dru yna, która uzyskaó awans do wy szej klasy rozgrywkowej i rezygnuje z gry w tej klasie, automatycznie zostanie przesuni ta o dwie klasy rozgrywkowe ni ej.

2. Dru yna klubu, która nie rozegra z wócsnej winy trzech wyznaczonych spotka mistrzowskich w

jednym cyklu rozgrywek (sezonie), zostaje automatycznie i niezależnie od sankcji finansowych wycofana z dalszych rozgrywek i od następnego sezonu występuje o dwie klasy rozgrywkowe.

3. Zawody weryfikuje organ prowadzący dane rozgrywki.
4. Weryfikację spotkań drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:
 - a. w przypadku rozegrania mniej niż 50 % spotkania, anuluje się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny,
 - b. w przypadku rozegrania 50 % lub więcej spotkania, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach, przyznaje się walkowery dla przeciwników, a drużyny wycofane zostaną sklasyfikowane na ostatnich miejscach w tabeli końcowej.
5. Zawody należy zweryfikować jako walkower 3:0 na niekorzyść:
 - a. drużyny zawieszonych w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach, zgodnie z § 22 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłce nożnej (tekst jednolity);
 - b. drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów lub spóźni się więcej niż 15 minut;
 - c. drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie do postanowień § 6 ust. 3 i 5 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłce nożnej (tekst jednolity);
 - d. drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie uszkodzenia nie zastąpi jej w wyznaczonym czasie z zastrzeżeniem art. 2 pkt. 9 i 10 Postanowień Polskiego Związku Piłki Nożnej - Przepisy gry w piłce nożnej.
 - e. drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publicznie i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego jej wtargnięcia;
 - f. drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami;
 - g. drużyny, w której brzoźdźca zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;
 - h. Drużyny, w której brzoźdźca zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej, o których mowa w § 24 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłce nożnej (tekst jednolity);
 - i. drużyny, która przed rozpoczęciem zawodów opuści boisko do gry, lub w której liczba zawodników będzie mniejsza niż 7;
 - j. drużyny, której trener prowadzi zespół podczas rozgrywek mistrzowskich w trzecim i kolejnych meczach nie posiadając ważnej licencji trenerskiej po uprzednim, dwukrotnym orzeczeniu kary finansowej przez właściwy Wydział Dyscypliny zgodnie z Uchwałą nr VII/190 Zarządu PZPN z dnia 06 maja 2009.
 - k. drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener, w czasie zawodów czynnie znieważa któryśkolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostaną przerwane;
 - l. drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważa któryśkolwiek z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostaną przerwane;
 - m. drużyny, której kibic wtargnie na pole gry i z tego powodu zawody zostaną zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry,
 - n. drużyny, której kibic, swoim zachowaniem, spowodował przerwanie i zakończenie meczu

- przez s dziego przed upłwem ustalonego czasu gry,
- o. dru yny, której zawodnik wykluczony z gry przez s dziego nie opu cił boiska w ci gu 2 minut,
 - p. dru yny, która nie dostarczy s dziemu sprawozdania z meczu, zawieraj cego skłd zawodników, wraz z załcznikiem,
 - q. dru yny, w skłdzie której wyst powa co najmniej 2 zawodników u których stwierdzono pozytywne wyniki bada antydopingowych lub odmówili poddania si badaniom,
 - r. dru yny, w skłdzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry narodowej, ale w nim nie uczestniczy bez zgody lekarza kadry, równie z uwzgl dnieniem tre ci § 20 Uchwa Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarz du PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w pił no n (tekst jednolity),
 - s. dru yny, w której, z winy klubu, w ci gu całgo meczu lub jego cz ci wyst pił mniejsza od wymaganej liczba zawodników młdzie owych. § 8 ust. 1 stosuje si odpowiednio.
 - t. dru yny, która rozegrał mecz bez wa nej licencji klubowej.
 - u. dru yny, w której zagrał zawodnik za którego klub nie zrealizował zapłty ekwiwalentu za wyszkolenie w okre lonej terminie.

6. W przypadku naruszenia przepisów przez obie dru yny zostan one ukarane obustronnym walkowerem.

7. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego ani eli walkower - utrzymuje si wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek dru yny ukaranej.

8. Klub ukarany winien by powiadomiony o utracie punktów w ci gu 7 dni od daty podj cia tej decyzji.

9. W przypadku nie stawienia si dru yny piłarskiej na zawody mistrzowskie winna

dru yna zostaje ukarana kar finansow w wysoko ci:

- w IV lidze - 1 000,- zł
- w klasie okr gowej - 600,- zł
- w klasie šAö - 300,- zł
- w klasie šBö - 200,- zł

§ 16

8. OBOWI ZKI GOSPODARZA ZAWODÓW

1. Organizator zawodów jest zobowi zany do przestrzegania wymogów okre lonych w Ustawy z dnia 20 marca 2009 roku o bezpiecze stwie imprez masowych (Dz. U. 2009 Nr 62, poz. 504 z pó niejszymi zmianami); oraz przepisów zwi zkowych z zakresu bezpiecze stwa na obiektach piłarskich.
2. Organizator zawodów odpowiedzialny jest za utrzymanie porz dku i spokoju publicznego na widowni i obiekcie, na którym rozgrywane s zawody: przed ich

rozpocząć, w czasie ich trwania i po ich zakończeniu. Organizator zawodów musi zabezpieczyć niezbędne ilości sprzętu porządkowych i informacyjnych odpowiednio oznakowanych. Wykaz porządkowych powinien być wręczony sędziemu przed rozpoczęciem zawodów.

9. OPIEKA LEKARSKA

§ 17

1. Każdy zawodnik przed rozpoczęciem uprawiania sportu piłkarskiego obowiązany jest poddać się wszechstronnym badaniom lekarskim, przeprowadzonym przez lekarza posiadającego stosowne uprawnienia.
2. Wyniki badań muszą być odnotowane w księdze zdrowia lub za wiadczeniu lekarskim które zobowiązani są posiadać wszyscy zawodnicy.
3. Za wiadczenie lekarskie zawodnika zawiera nazwisko i imię, datę urodzenia, Pesel, orzeczenie i winno być oświadczone przez lekarza przeprowadzającego badania i zawiera datę badania i podpis lekarza.
4. Badanie lekarskie jest ważne przez okres 6 miesięcy, licząc od daty badania, chyba że lekarz zaleci wcześniejsze badania kontrolne.
5. Gospodarz zawodów zobowiązany jest do zapewnienia podczas całego meczu opieki medycznej w osobach: lekarza, pielęgniarki lub ratownika medycznego (posiadającego uprawnienia wynikające z Ustawy o ratownictwie medycznym), oraz noszących z ich obsługą. Obecność swoją na zawodach przedstawiciel opieki medycznej potwierdza przed zawodami własnoręcznie czytelnym podpisem na załączniku do zawodów, który składa się z daty zawodów. Brak opieki medycznej lub noszących z obsługą na zawodach spowoduje ukaranie gospodarzy kar finansowych w wysokości:

- IV liga	200,- zł
- klasa okręgowa	150,- zł
- pozostałe klasy	100,- zł
6. Brak opieki medycznej o której mowa w ust. 5 powoduje przejście pełnej odpowiedzialności z tytułu zaistniałych zdarzeń przez gospodarza zawodów.
7. Funkcji opieki medycznej nie może sprawować zawodnik wpisany do protokołu z zawodów.

10. SPRAWY DYSCYPLINARNE

§ 18

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, działaczy i kibiców oraz sędziów, obserwatorów i delegatów stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN i Regulaminie Rozgrywek ZPN.
2. Karom podlega także klub przyjezdny w przypadku niewłaściwego zachowania się kibiców

przyjezdnych w związku z zawodami, w wyniku czego doszło do naruszenia porządku.

3. Kluby posiadające drużyny seniorów w różnych klasach rozgrywkowych obowiązane są prowadzić na podstawie załączników do sprawozdań meczowych, szczególnie ewidencję żółtych i czerwonych kartek z meczów mistrzowskich. Ewidencję kartek należy prowadzić oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej oraz Pucharu Polski.
4. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma ostrzeżenie (żółta kartka) zostanie automatycznie ukarany:
 - a. przy trzecim ostrzeżeniu żółta kartka ó kara pieniężna,
 - b. przy czwartym ostrzeżeniu żółta kartka ó jeden mecz dyskwalifikacji,
 - c. przy szóstym ostrzeżeniu żółta kartka ó kara pieniężna,
 - d. przy ósmym ostrzeżeniu żółta kartka ó jeden mecz dyskwalifikacji,
 - e. przy dziewięcym ostrzeżeniu żółta kartka ó kara pieniężna,
 - f. przy dwunastym ostrzeżeniu żółta kartka ó dwa mecze dyskwalifikacji,
 - h. przy każdym kolejnym ostrzeżeniu żółta kartka ó kara dyskwalifikacji jeden mecz oraz kara pieniężna

W rozgrywkach IV ligi i niższych klas rozgrywkowych kara pieniężna zgodnie z załącznikiem nr 2 do niniejszego Regulaminu.

5. Aby zawodnik zobowiązany do zapłaty kary pieniężnej z powodu kolejnych żółtych kartek mógł uczestniczyć w następnym meczu mistrzowskim wpłata za kartki musi zostać dokonana na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę przed rozpoczęciem tego meczu. Kserokopia dowodu wpłaty powinna być niezwłocznie dostarczona organowi prowadzącemu rozgrywkę bądź dołożona do sprawozdania sędziego przed rozpoczęciem meczu. **Obowiązuje bezwzględny zakaz dokonywania wpłaty na poczet opłaty za żółte kartki.**

6. Zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich lub pucharowych zostanie wykluczony z gry (czerwona kartka) w wyniku otrzymania dwóch napomnień (dwie żółte kartki), wlicza się obie żółte kartki do rejestru napomnień zawodnika i ponosi on odpowiedzialność dyscyplinarną z tytułu ogólnej ilości żółtych kartek liczonych od początku sezonu.
7. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich lub pucharowych zostanie wykluczony z gry (samoistna - czerwona kartka) zostaje automatycznie ukarany dyskwalifikacją i nie może brać udziału w rozgrywkach, w których został wykluczony do czasu rozpatrzenia sprawy i wydania decyzji przez właściwy Wydział Dyscypliny.
8. Zawodnikowi wykluczonemu z gry (czerwona kartka) karę jednego meczu dyskwalifikacji wymierza się w następujących przypadkach:
 - a. gdy zawodnik pozbawia realnej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszając się w kierunku bramki;
 - b. gdy zawodnik pozbawia drużynę przeciwnika bramki lub realnej szansy jej zdobycia zagrywając piłkę, przy czym nie dotyczy to bramkarza we własnym polu karnym;
 - c. gdy bramkarz pozbawia drużynę przeciwnika realnej szansy zdobycia bramki, zatrzymując piłkę poza własnym polem karnym.
9. Usunięcie przez sędziego w czasie meczu z gry zawodnika przeznaczonego dla zawodników rezerwowych którejkolwiek ze znajdujących się tam osób jest równoznaczne z wykluczeniem z gry (czerwona

kartka) i podlega karze. Decyzja w tych sprawach należy do właściwego Wydziału Dyscypliny.

10. Kara dyskwalifikacji wymierza się: poprzez zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów (górną granicą dyskwalifikacji wynosi 10 meczów) oraz czasowo w tygodniach, miesiącach lub latach. Do czasu dyskwalifikacji - w wymiarze do 6 miesięcy nie wlicza się okresu przerwy między rundami. Przyjmuje się, iż okres przerwy między rundami trwa od 1 grudnia do 1 marca następnego roku.
11. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilości meczów, a niewykonana w danej rundzie (sezonie) zostaje automatycznie przeniesiona na kolejne mecze w nowej rundzie lub nowej edycji rozgrywek.
12. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilości meczów za przewinienia popełnione w rozgrywkach mistrzowskich musi być wykonana w tej klasie rozgrywek, w której została wymierzona (**chyba, że Wydział Dyscypliny postanowi inaczej**) lub w tej klasie rozgrywek, do której drużyna awansowała lub została zdegradowana, z zastrzeżeniem:
 - a) wykonanie kary dot. żółtych kartek po zakończeniu sezonu nie przenosi się na kolejny sezon rozgrywkowy, w takim przypadku zawodnik obowiązany jest do wniesienia opłaty wysokością kolejnej opłaty za żółtą kartkę,
 - b) zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do danego klubu mogą odbyć karę dyskwalifikacji wyrażoną ilości meczów nie tylko w tej klasie rozgrywkowej, w której ją otrzymali, ale również w innym zespole danego lub innego klubu w następujących przypadkach:
 - gdy zawodnikowi okres wykonania kary przechodzi na rundę wiosenną danego sezonu, a inna drużyna tego klubu do której był przeliczony, rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół w której zawodnik otrzymał karę,
 - gdy zawodnik w okresie okna transferowego pomiędzy rundami danego sezonu zmieni przynależność klubową, odbywa karę w zespole, w którym został uprawniony do gry.Do czasu wykonania kary dyskwalifikacji wynikającej z czerwonej kartki zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych rozgrywkach mistrzowskich.
13. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilości meczów za przewinienia w rozgrywkach pucharowych musi być wykonana w tych rozgrywkach. Do czasu wykonania tej kary zawodnik nie może uczestniczyć w rozgrywkach pucharowych. (**chyba, że Wydział Dyscypliny postanowi inaczej**)
14. W przypadku dyskwalifikacji czasowej w wymiarze powyżej 3 miesięcy lub na stałe - zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych zawodach piłkarskich, ani pełnić jakichkolwiek funkcji związanych z działalnością w piłce nożnej.
15. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilości meczów nie wykonana w drugiej rundzie rozgrywek mistrzowskich lub odpowiednio w danej edycji rozgrywek pucharowych zostaje przeniesiona do nowej edycji rozgrywek, z zastrzeżeniem pkt 12. Powyższe nie dotyczy kary dyskwalifikacji, wymierzonej za napomnienia (żółta kartka).
16. W przypadku, gdy zawodnik otrzymał żółtą kartkę powodującą dyskwalifikację w wymiarze jednego meczu, wystąpił w następujących zawodach, które w wyniku tego zostały zweryfikowane, jako walkower, orzeczona kara dyskwalifikacji nie jest uwalniająca i zawodnik taki nadal jest obowiązany do jej odbycia.

Żółte i czerwone kartki otrzymane przez zawodnika w spotkaniach pucharowych powodują konsekwencje dyscyplinarne tylko w tych rozgrywkach. Zawodnicy, którzy otrzymali kartki w

rozgrywkach mistrzowskich powodują ce konsekwencje dyscyplinarne nie mogą odbywać się w rozgrywkach pucharowych.

17. Zawodnikowi nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za dwie czerwone kartki, w meczu, którego termin był ustalony zgodnie z terminarzem rozgrywek, a nie został odegrany.
18. W przypadku przerwania zawodów i konieczności ich powtórzenia, udzielone przez sędziego napomnienia i wykluczenia zawodników zalicza się do rejestru kar. Zawody, które zostały przerwane i zweryfikowane, jako walkower bierze się pod uwagę przy zaliczaniu na poczet kar odbywanych przez ukaranych zawodników.
19. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu stałego lub czasowego z innego klubu, ma obowiązek sprawdzić w macierzystym związku (okręgu) posiadanie jakichkolwiek kar na danym zawodniku i uwzględnić je w swojej ewidencji wg następujących zasad:
 - a) jeżeli zmiana barw klubowych następuje w ramach tej samej klasy rozgrywkowej, to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tę samą liczbę kartek, które posiadał dotychczas
 - b) jeżeli zawodnik przechodzi do klasy wyższej lub niższej, to dwie kartki, które otrzymał w poprzednim klubie nie podlegają rejestracji w nowej drużynie.
13. Do czasu wykonania kary dyskwalifikacji wynikających z dwóch kartek zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych rozgrywkach mistrzowskich do czasu odbycia pauzy w rozgrywkach w których był do tego zobligowany.
14. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym § mają zastosowanie przepisy Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN.

11. AWANSE I SPADKI

§ 19

1. Zasady awansu i spadku w poszczególnych klasach rozgrywkowych określa załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.

§ 20

1. W sytuacji, gdy drużyna uczestnicząca w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej wycofa się z rozgrywek w trakcie ich trwania, drużyna ta przesuwa się na ostatnie miejsce w tabeli. Drużyna ta musi być przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy rozgrywkowe.
2. Niezależnie od sankcji regulaminowych określonych w ust. 1, wyciwy Wydziału Dyscypliny wymierza kar finansowych w wysokości:

- w IV lidze	- 2 000,- zł
- w klasie okręgowej	- 1 000,- zł
- w klasie śródligowej	- 700,- zł
- w klasie śródogodkowej	- 500,- zł
3. Ostateczna weryfikacja tabel publikowana będzie na stronie internetowej Wielkopolskiego ZPN po zakończeniu każdej rundy rozgrywkowej. Odwołania od weryfikacji tabel mogą być wnoszone do 14 dni od daty oficjalnego ogłoszenia na stronie internetowej Wielkopolskiego ZPN, po tym terminie odwołania nie będą rozpatrywane.

§ 21

1. W rozgrywkach, o ile przepisy szczególne nie stanowią inaczej, kolejno zespołów w tabeli ustala się według ilości zdobytych punktów.

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajmowanym miejscu decyduje :

- 1) przy dwóch zespołach:
 - a. Ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
 - b. przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. przy dalszej równości, według obowiązującej regulacji UEFA, więcej bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - d. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
 - e. przy dalszej równości, większa ilość bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu,
 - f. w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej ilości punktów są zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsce w tabeli, a także zespoły, których kolejno decyduje o spadku, stosuje się wyjątkowo zasady określone w punktach a, b i c, a jeżeli one nie rozstrzygną kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym boisku wyznaczonym przez PZPN lub właściwy związek piłkarski.
2. Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkaniemi między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w ust 1) w punktach a, b, c, d oraz e.

12. PROTESTY , ODWOŁANIA I ZASTRZEŻENIA

§ 22

Po zakończeniu zawodów kierownicy drużyn lub kapitanowie podpisują załącznik do sprawozdania bez względu na to czy wnoszą protesty i zastrzeżenia , czy też nie.

1. Protesty i zastrzeżenia dotyczą :

- a) organizacji zawodów;
- b) stanu pola gry, w tym nieprawidłowego przygotowania, oznaczenia i wyposażenia;
- c) opóźnionego przybycia drużyny na miejsce rozgrywania zawodów;
- d) prawidłowości wypełnienia i czasu dostarczenia sprawozdania z zawodów;
- e) to samo ci zawodników;
- f) przebiegu zawodów oraz dyscypliny.

2. Kapitanowie lub kierownicy drużyn mogą wnosić protesty i zastrzeżenia na załączniku do sprawozdania sędziowskiego na następujących zasadach:

- a) protesty i zastrzeżenia muszą być wnoszone do sędziego przed rozpoczęciem zawodów, późniejsze zgłoszenia nie będą przyjmowane chyba, że dotyczą spraw zaistniałych w czasie trwania zawodów, wszystkie protesty i zastrzeżenia muszą być przez sędziego zbadane, a w przypadkach uzasadnionych sędzia musi wyznaczyć kapitanowi drużyny gospodarzy czas na usunięcie ewentualnych usterek. Sędzia musi umieścić w sprawozdaniu zawodów treść zgłoszonych zastrzeżeń, jak również wydane zarządzenia.

Protesty dotyczące to samo ci zawodników mogą być wnoszone do sędziego najpóźniej do zakończenia zawodów. Sprawdzenia to samo ci zawodników sędzia może dokonać przed zawodami, w czasie przerwy między częściami gry lub po zawodach, zawsze jednak w obecności kapitanów obydwu drużyn. Konieczność sprawdzenia to samo ci zawodników po zakończeniu zawodów zobowiązuje kapitanów lub kierowników drużyn do zatrzymania wszystkich zawodników, którzy uczestniczyli w grze w momencie zgłoszenia protestu do pełnej dyspozycji sędziego we wskazanym przez niego miejscu.

- b) protesty i zastrzeżenia w załączniku do sprawozdania sędziowskiego muszą być czytelnie podpisane przez kapitana lub kierownika drużyny, są one wolne od opłacenia kaucji

3. Protesty o których mowa w punkcie 1 - mogą być także zgłoszone przez klub w formie pisemnego protestu skierowanego do organu prowadzącego rozgrywkę, wraz z załączonym dowodem opłacenia kaucji w wysokości 400,- zł

4. Protesty po zawodach muszą być dostarczone w ciągu 48 godzin, przy czym kopie protestów powinny zostać przekazane drużynie przeciwnej.

Nieopłacenie kaucji, lub też złożenie protestu po 48 godzinach, powoduje pozostawienie go bez rozpatrzenia. Wszystkie ewentualne koszty związane z przeprowadzeniem postępowania wyjaśniającego dotyczącego złożonego protestu ponosi strona protestująca.

5. W przypadku oddalenia protestu wpłaconą kaucja na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę nie podlega zwrotowi. Uzasadnienie może dorazowo należeć przeciwnikowi. W przypadku uwzględnienia protestu kaucja podlega zwrotowi.

6. Przy zgłaszaniu i rozpatrywaniu protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności. W rozgrywkach prowadzonych przez Wielkopolski Związek Piłki Nożnej lub OZPN -y pierwszą instancją jest właściwy w sprawie Wydział Gier i Ewidencji, a następnie Wydział Dyscypliny, a drugą instancją Związkowa Komisja Odwoławcza Wlkp. ZPN.

7. Odwołanie od decyzji organów pierwszej instancji mogą być wnoszone bezpośrednio do drugiej instancji w terminie 7 dni od daty doręczenia pisemnego uzasadnienia decyzji. Niezachowanie w/w

terminu powoduje uprawomocnienie się decyzji pierwszej instancji.

8. Rozpatrzenie odwołania przez Związki Komisji Odwoławczych Wlkp. ZPN jest uzależnione od wpłaty kaucji w wysokości:

- 1) od orzeczeń dyscyplinarnych
 - kluby 150,00 z€
 - osoby fizyczne 350,00 z€
- 2) od decyzji Wydziału Gier i Ewidencji oraz innych organów
 - kluby i związki piłkarskie 300,00 z€
 - osoby fizyczne 700,00 z€

9. Wpłacona kaucja w wysokości wskazanej w punkcie 8 musi nastąpić wraz z wniesieniem odwołania.

10. W przypadku braku rozstrzygnięcia protestu w ciągu 1 miesiąca, stronie zainteresowanej przysługuje prawo wniesienia skargi, składanej bezpośrednio do organu drugiej instancji.

11. Decyzje podjęte przez właściwe organy drugiej instancji są ostateczne.

12. POSTANOWIENIA FINANSOWE

§ 23

1. Kluby - członkowie Związku Piłki Nożnej obowiązane są dokonać wpłaty składek członkowskiej w wysokości i terminach określonych w uchwale Zarządu Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej.
2. Kluby i członkowie ZPN uczestniczące w rozgrywkach wpłacają przed rozpoczęciem rozgrywek opłat za uczestnictwo za każdy sezon rozgrywkowy w wysokości określonej przez Zarząd Związku macierzystego, przy czym nie mogą przekroczyć wskazanych kwot:
 - a. Ekstraklasa - 8.000.- z€
 - b. I liga - 6.000.- z€
 - c. II liga - 4.000.- z€
 - d. III liga - 2.000.- z€
 - e. IV liga - 1.500.- z€
 - f. Klasa okręgowa - 1.000.- z€
 - g. Klasa śAö - 750.- z€
 - h. Klasa śBö - 500.- z€
 - i. pozostałe klasy seniorów - 400.- z€
3. Wysokość opłat za przyznanie licencji klubowych:
 - a. IV liga - 300.- z€
 - b. pozostałe klasy rozgrywkowe seniorów - 200.- z€
4. Wysokość opłat za przedłożenie licencji klubowych
 - a. pozostałe klasy rozgrywkowe seniorów - 100.- z€

5. Wysokość opłaty za weryfikację boisk określono w załączniku nr 2 do niniejszego Regulaminu i to
6. Kluby wypłacają delegowanym sędziom i obserwatorom na zawody ekwiwalent według ustalonych przez PZPN stawek i na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium Sędziów lub Wydział Sędziowski.
7. Opłaty z tytułu uprawnienia zawodnika do gry w jednym cyklu rozgrywkowym pobiera się w wysokości:
 - a. dla zawodników Ekstraklasy, I i II ligi:
 - 30.- zł przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłoszonych w trakcie sezonu (wcześniej niepotwierdzonych do klubu)
 - 60.- zł po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego
 - b. dla zawodników III ligi:
 - 25.- zł przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłoszonych w trakcie sezonu (wcześniej niepotwierdzonych do klubu)
 - 50.- zł po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego
 - c. dla zawodników IV ligi:
 - 20.- zł przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłoszonych w trakcie sezonu (wcześniej niepotwierdzonych do klubu)
 - 40.- zł po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego
 - d. dla zawodników klas okręgowych Kl. A i B:
 - Klasa okręgowa A 20.- zł przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłoszonych w trakcie sezonu (wcześniej niepotwierdzonych do klubu)
 - 30.- zł po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego
 - Klasa A 20.- zł przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłoszonych w trakcie sezonu (wcześniej niepotwierdzonych do klubu)
 - 30.- zł po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego
 - Klasa B 17.- zł przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłoszonych w trakcie sezonu (wcześniej niepotwierdzonych do klubu)
 - 20.- zł po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego

W przypadku wydruku licencji zawodnika do powyższych kwot zostanie doliczona opłata w wysokości 5,00 zł

Opłaty za uprawnienia zawodników kluby wnoszą na konto Wlkp. ZPN lub właściwego OZPN.

8. Klub otrzymujący ekwiwalent (odstąpienie) za wyszkolenie transferowanego zawodnika dokonuje wpłaty na konto macierzystego Związku Piłki Nożnej w wysokości 3% od ustalonego między klubami ekwiwalentu netto za transfer krajowy lub w wysokości 2% ustalonego między

klubami ekwiwalentu netto za transfer zagraniczny.

9. Klub pozyskujący zawodnika jest zobowiązany dokonać wpłaty 2% ustalonego między stronami ekwiwalentu netto na konto Związku Piłki Nożnej, którego jest członkiem.
10. Postanowienia ust. 8 i 9 stosuje się odpowiednio w razie ustalenia wysokości ekwiwalentu netto za wyszkolenie zawodnika przez właściwe organy PZPN lub ZPN.
11. W przypadku, gdy kwota 3% lub 2% od ustalonego między klubami ekwiwalentu netto, o którym mowa w ust. 8 i 9, jest niższa od ryczałtu podanego poniżej, kluby pozyskujący i odstępujący zawodnika, wpłacają przy uprawnieniu do gry ryczałt w wysokości określonej dla poszczególnej klasy rozgrywkowej.
12. Klub pozyskujący zawodnika na mocy transferu definitywnego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto macierzystego Związku Piłki Nożnej ryczałt w wysokości:
 - a. do zespołu Ekstraklasy - 2.000,- z€
 - b. do zespołu I ligi - 1.500,- z€
 - c. do zespołu II ligi - 1.000,- z€
 - d. do zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet - 200,- z€
 - e. do zespołu II ligi kobiet - 150,- z€
 - f. do zespołu III ligi - 750,- z€
 - g. do zespołu IV ligi - 600,- z€
 - h. do zespołu klasy okręgowej - 300,- z€
 - i. do zespołu Klasy śAö - 200,- z€
 - j. do zespołu klasy śBö - 50,- z€
13. Klub odstępujący zawodnika na mocy transferu definitywnego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto macierzystego Związku Piłki Nożnej ryczałt w wysokości:
 - a. z zespołu Ekstraklasy - 2.000,- z€
 - b. z zespołu I ligi - 1.500,- z€
 - c. z zespołu II ligi - 1.000,- z€
 - d. z zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet - 200,- z€
 - e. z zespołu II ligi kobiet - 150,- z€
 - f. z zespołu III ligi - 750,- z€
 - g. z zespołu IV ligi - 400,- z€
 - h. z zespołu klasy okręgowej - 200,- z€
 - i. z zespołu Klasy śAö - 100,- z€
 - j. z zespołu klasy śBö - 50,- z€
14. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu czasowego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto macierzystego ZPN ryczałt w wysokości:
 - a. do zespołu Ekstraklasy - 1.000,- z€
 - b. do zespołów I i II ligi - 750,- z€
 - c. do zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet - 150,- z€
 - d. do zespołu II ligi kobiet - 100,- z€
 - e. do zespołu III ligi - 450,- z€
 - f. do zespołu IV ligi - 350,- z€
 - g. do zespołu klasy okręgowej - 200,- z€

- i do zespołu Klasy A - 50,- z€
- j do zespołu klasy B - 30,- z€

15. Klub zwalniający zawodnika na mocy transferu czasowego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto macierzystego ZPN ryczałt w wysokości:

- a. z zespołu Ekstraklasy - 1.000,- z€
- b. z zespołów I i II ligi - 750,- z€
- c. z zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet - 150,- z€
- d. z zespołu II ligi kobiet - 100,- z€
- e. z zespołu III ligi - 450,- z€
- f. z zespołu IV ligi - 350,- z€
- g. z zespołów klas okręgowych - 200,- z€
- i z zespołu Klasy A - 50,- z€
- j zespół klasy B - 30,- z€

16. W razie uprawnienia zawodnika wolnego, który nie jest związany z klubem żadną umową i nie ma obowiązku deklaracji gry amatora lub na podstawie decyzji Wydziału Gier PZPN (ZPN), o której mowa w Uchwale VIII/124 Zarządu PZPN z dnia 14.07.2015 roku Zarząd PZPN klub pozyskujący zawodnika wpłaca na rzecz macierzystego Związku Piłki Nożnej ryczałt w wysokości:

- a. do zespołu Ekstraklasy - 4.000,- z€
- b. do zespołu I ligi - 3.000,- z€
- c. do zespołu II ligi - 2.000,- z€
- d. do zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet - 400,- z€
- e. do zespołu II ligi kobiet - 300,- z€
- f. do zespołu III ligi - 1.500,- z€
- g. do zespołu IV ligi - 1.000,- z€
- h. do zespołu klasy okręgowej - 400,- z€
- i. do zespołu Kl. A - 200,- z€
- j. do zespołu Kl. B i niższych - 100,- z€

17. Niezależnie od opłat, o których wyżej mowa, w przypadku przejścia zawodnika do innego Związku Piłki Nożnej - Klub pozyskujący zawodnika w tym również zawodnika, który nie jest związany kontraktem (umową) z klubem, zobowiązany jest dokonać wpłaty na konto właściwego Związku Piłki Nożnej, za uzyskanie danych o karalności i wyrejestrowanie zawodnika w następującej wysokości:

- a. w przypadku zawodników Ekstraklasy - 750,- z€
- b. w przypadku zawodników I i II ligi - 500,- z€
- c. w przypadku zawodników III ligi - 300,- z€
- d. w przypadku zawodników niższych klas - 150,- z€
- e. w przypadku zawodniczek - bez opłat

Ww. opłaty dotyczą także zawodników, o których mowa w § 28 ust. 3 Uchwały nr III/39 z dnia 14 lipca 2006 roku Zarządu PZPN w sprawie statusu zawodników występujących w polskich klubach piłkarskich oraz zasad zmian przynależności klubowej.

18. W przypadku ponownego uprawnienia zawodnika w tym samym oknie transferowym do wyszej

klasy, niż klasa, do której ten sam Klub w tym samym oknie transferowym już dokonał uprawnienia tego zawodnika, jest on zobowiązany do uiszczenia opłaty z tego tytułu w wysokości stanowiącej różnicę pomiędzy wysokością już uiszczonej opłaty, a opłatą należną z tytułu uprawnienia zawodnika do klasy, do której zostaje on uprawniony. Różnica jest płatna na rzecz Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej.

14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 24

1. Niniejszy regulamin obowiązuje we wszystkich rozgrywkach seniorów organizowanych przez Wielkopolski Związek Piłki Nożnej oraz zlecone przez Zarząd Wlkp. ZPN OZPN óm Kalisz, Konin, Leszno, Piłki stosownymi umowami.
2. W okresie trwania rozgrywek mistrzowskich nie mogą być wprowadzane żadne zmiany w niniejszym regulaminie z wyjątkiem zmian wynikających z uchwał Zarządu PZPN podjętych po uchwaleniu Regulaminu.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem mają zastosowanie również przepisy Związku Piłki Nożnej nie wymienione w § 2 pkt 2, a w dalszej kolejności przepisy prawa powszechnego.
4. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej.
5. Regulamin wchodzi w życie od 1 lipca 2016.

Prezes
Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej

/-/ Stefan Antkowiak

Załącznik nr 1
do „Regulaminu prowadzenia rozgrywek
mistrzowskich
seniorów IV ligi i niższych klas rozgrywkowych”

AWANSE I SPADKI

w sezonie 2016/2017

Wielkopolski ZPN

AWANSE:

IV liga

- zespoły, które zajmą pierwsze miejsce w grupie północnej IV ligi i w grupie południowej IV ligi rozgrywać będą baraż (dwumecz) o awans do III ligi. Awans uzyskuje zwycięzca baraży. Losowanie gospodarza pierwszego meczu po zakończeniu rozgrywek IV ligi w siedzibie Wielkopolskiego ZPN w Poznaniu.

Klasa Okręgowa

- do IV ligi grupy północnej awans uzyskuje po jednym zespole - Klasy Okręgowej grupy wschodniej strefy poznańskiej, Klasy Okręgowej grupy zachodniej strefy poznańskiej i Klasy Okręgowej OZPN Piła.

IV liga grupy północnej w sezonie 2017/2018 będzie liczyła 16 zespołów.

- do IV ligi grupy południowej awans uzyskuje po jednym zespole - Klasy Okręgowej OZPN Kalisz, Klasy Okręgowej OZPN Konin, Klasy Okręgowej OZPN Leszno.

W sezonie 2017/2018 - IV liga grupy południowej będzie liczyła 16 zespołów.

SPADKI:

IV liga - z grupy północnej i grupy południowej spadną zespoły z miejsc 16, 15 po zakończeniu rozgrywek sezonu 2016/2017. Ilość drużyn spadających może się zwiększyć o ilość drużyn spadających z III ligi do danej terytorialnie grupy IV ligi. Obydwie grupy: północna i południowa w sezonie 2017/2018 będą liczyły po 16 zespołów.

Strefa Poznańska:

AWANSE:

Klasa Okręgowa - do IV ligi awansuje zespół, który zajmie pierwsze miejsce w grupie wschodniej i w grupie zachodniej,

Klasa A - do Klasy Okręgowej awansują zespoły zajmujące pierwsze miejsce w trzech grupach.

Klasa B - do klasy A awansują dwa zespoły, które w końcowej tabeli zajmą pierwsze i drugie miejsce w grupie. Zespoły, które zajęły trzecie miejsca mogą awansować, w celu uzupełnienia Klasy A do parzystej ilości zespołów, na zasadach UEFA (decyduje ilość zdobytych punktów w całych rozgrywkach).

SPADKI:

Klasa Okręgowa - spadnie tyle zespołów, aby po awansie do IV ligi, spadku z IV ligi i awansie z Klasy A – Klasa Okręgowa w sezonie 2017/2018 liczyła 28 zespołów (dwie grupy po 14 zespołów).

W szczególnym przypadku rozgrywane zostaną baraże.

Klasa A - spadają zespoły, które w końcowej tabeli grup 1 i 2 zajmą trzy ostatnie miejsca w grupie oraz w grupie 3 spadają cztery zespoły.

OZPN Kalisz

AWANSE:

- Kl. Okr gowa - do IV ligi awansuje zespół zajmujący pierwsze miejsce,
- Klasa A - do Klasy Okr gowej awansują zespoły, które zajmą dwa pierwsze miejsca w swojej grupie (razem cztery zespoły)
- Klasa B - do Klasy A awansuje sześć zespołów.
Bezporednio mistrzowie poszczególnych grup (cztery zespoły) oraz dwa zespoły po barażu pomiędzy wicemistrzami Klasy B gr. I i gr. II oraz gr. III i gr. IV.

SPADKI:

- Klasa Okr gowa - do Klasy A spadają trzy zespoły
- Kl. A - do Klasy B spadają czynie z obu grup pięć zespołów. Jeżeli z Klasy Okr gowej spadnie więcej niż trzy zespoły o tyle więcej drużyn spadnie z Klasy A. W szczególnym przypadku rozgrywany będzie baraż o utrzymanie się w Klasie A.

UWAGA:

- ilość zespołów spadających z poszczególnych klas zwrócić się o ilość drużyn spadających z klasy wyżej,
- jeżeli drużyna w trakcie rozgrywek wycofa się to automatycznie spada o dwie klasy niżej.

OZPN Konin

AWANSE:

- Kl. Okr gowa - do IV ligi awansuje zespół zajmujący pierwsze miejsce w końcowej tabeli,
W przypadku gdy zespół zajmujący pierwsze miejsce w rozgrywkach zrezygnuje z awansu do IV ligi jego miejsce zajmie kolejna drużyna, która zajmie najwyższą lokatę i potwierdzi udział w IV lidze.
- Klasa A - awansują zespoły, które zajmą pierwsze miejsca w końcowej tabeli grupy I i II.
- Klasa B - awansują zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsca w końcowej tabeli

SPADKI:

Klasa Okręgowa - spadnie ostatnia drużyna do Klasy A. W razie braku awansu drużyny Klasy Okręgowej do IV Ligi spada 15 drużyna w tabeli po zakończonym sezonie.

W przypadku spadku z IV ligi jednej lub więcej drużyn z OZPN Konin, tyle więcej drużyn zostanie objętych spadkiem, aby w sezonie 2017/2018 Klasa Okręgowa liczyła 16 drużyn.

Kl. A - spadają drużyny zajmujące ostatnie miejsca w I i II grupie klasy A. W przypadku gdy z klasy okręgowej spadnie więcej zespołów, wówczas o tyle więcej zespołów objętych zostanie spadkiem, tak aby klasa A w sezonie 2017/2018 liczyła 24 drużyny (2 grupy po 12 zespołów). W szczególnych przypadkach o spadku do klasy B decydują barażowe mecze drużynami z grupy I i grupy II

UWAGA - jeżeli drużyna w trakcie rozgrywek wycofa się to automatycznie spada o dwie klasy niżej.

OZPN Leszno

AWANSE:

Kl. Okręgowa - mistrz Klasy Okręgowej awansuje do IV ligi,

Klasa A - mistrzowie obu grup automatycznie awansują do klasy Okręgowej, a wicemistrzowie rozegrają baraż o awans,

Klasa B - mistrzowie obu grup automatycznie awansują do Klasy A, a wicemistrzowie rozegrają baraż o awans,

SPADKI:

Klasa Okręgowa - spadnie tyle zespołów, aby po awansie do IV ligi, spadku z IV ligi i awansie z Klasy A do Klasy Okręgowej w sezonie 2017/2018 liczyła 16 zespołów. W szczególnym przypadku rozegrane zostaną barażowe mecze.

Klasa A - spadają ostatnie drużyny z każdej grupy w końcowej tabeli. W przypadku, gdy z Klasy Okręgowej spadnie więcej niż dwie drużyny wówczas o tyle więcej drużyn objętych zostanie spadkiem, tak aby Klasa A liczyła 28 drużyn w dwóch grupach.

UWAGA - jeżeli drużyna w trakcie rozgrywek wycofa się to automatycznie spada o dwie klasy niżej.

OZPN Piłki

AWANSE:

Kl. Okręgowa

- mistrzowie obu grup rozgrywają baraże (mecz i rewanż) pomiędzy sobą o jedno miejsce premiowane awansem do IV ligi. O awansie rozstrzyga się w następującej kolejności:
 - a) większa ilość zdobytych punktów w spotkaniach między drużynami,
 - b) przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c) przy dalszej równości, według obowiązującej regulacji UEFA, więcej bramki strzelone na wyjeździe liczone podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - d) przy dalszej równości, dodatkowy dogrywkowy (po drugim meczu 2x 15 minut). Gdy dogrywka zakończy się wynikiem nierozstrzygniętym o zwycięstwie zadecydują rzuty karne. Gospodarzem pierwszego meczu barażowego będzie zespół grupy I.

Klasa A

- mistrzowie obu grup awansują do Klasy Okręgowej.

Klasa B

- mistrzowie grup awansują do Klasy A

UWAGA:

Drużyny awansujące muszą spełniać wymagania licencyjne. Jeżeli drużyna w trakcie rozgrywek wycofa się to automatycznie spada o dwie klasy niżej.

SPADKI:

Klasa Okręgowa

- spadnie tyle zespołów do klasy niższej aby po awansie do IV ligi i spadku z IV ligi drużyny OZPN Piłki i awansie z klasy niższej do klasy okręgowej w sezonie 2017/2018 będzie liczyło 16 zespołów o jedna grupa.

W szczególnym przypadku rozegrane zostaną baraże.

Kl. A

- ostatnia drużyna z każdej grupy spada do klasy B. W przypadku gdy z klasy okręgowej spadnie więcej drużyn, wówczas o tyle więcej drużyn objętych zostanie spadkiem uwzględniając awans drużyn z klasy B. Klasa A w sezonie 2017/2018 będzie liczyło 28 zespołów w dwóch grupach po 14 zespołów.

UWAGA

Drużyny awansujące muszą spełniać wymagania licencyjne. Jeżeli drużyna w trakcie rozgrywek wycofa się to automatycznie spada o dwie klasy niżej.

Prezes
Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej
/-/ Stefan Antkowiak

Załącznik nr 2
do Regulaminu prowadzenia rozgrywek
mistrzowskich
seniorów IV ligi i niższych klas rozgrywkowych

Opłaty regulaminowe.

1. Kary finansowe z tytułu gry nieuprawnionych zawodników

IV liga	- 550,-
Klasa Okręgowa	- 440,-
Klasa A	- 330,-
Klasa B	- 220,-

2. Kary finansowe z tytułu napomnień kartkami

	1) 3-cia	2) 6-ta	3) 9-ta	4) 13 i nast. pnie
IV Liga	55,-	110,-	170,-	330,-
Klasa Okręgowa	45,-	90,-	135,-	250,-
Klasa A	35,-	65,-	100,-	200,-
Klasa B	25,-	40,-	60,-	130,-

3. Opłata manipulacyjna za przebieżenie zawodów

IV liga i Klasa Okręgowa	- 200,- z€
Klasa A	- 150,- z€
Klasa B	- 120,- z€

4. Opłata za weryfikację boisk

Kluby: Ekstraklasa, I liga, II liga, III liga, IV liga - 50,- z€+ dojazd
Kluby niższych klas rozgrywkowych opłata jak wyżej - ponosi Wlkp. ZPN lub właściciel
OZPN.

Prezes
Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej

/-/ Stefan Antkowiak

**WIELKOPOLSKI ZWIĄZEK
PIŁKI NOŻNEJ**
w Poznaniu

REGULAMIN ROZGRYWEK

klas młodzieżowych

na sezon 2016/2017

Poznań, lipiec 2016r.

REGULAMIN

rozgrywek klas młodzieżowych Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej na sezon 2016/2017

Rozdział I Postanowienia ogólne

§ 1

1. Wielkopolski Związek Piłki Nożnej prowadzi rozgrywki I Ligi Wojewódzkiej Ligi Juniorów A1-A2 w jednej grupie i rozgrywki I Ligi Wojewódzkiej Ligi Juniorów Młodszych B1-B2 w dwóch grupach.
2. Wielkopolski Związek Piłki Nożnej w Poznaniu i Okręgowe Związki Piłki Nożnej w Kaliszu, Koninie, Lesznie i Pile prowadzi rozgrywki w następujących klasach :
 - a) Juniorów :
 - Juniorów A1-A2
 - Juniorów Młodszych B1
 - Juniorów Młodszych B2
 - b) Trampkarzy :
 - Trampkarzy C1
 - Trampkarzy C2
 - c) Młodzików :
 - Młodzików D1
 - Młodzików D2
 - d) Orlików :
 - Orlików E1
 - Orlików E2
 - e) Żaków :
 - Żaków F1
 - Żaków F2
3. Warunkiem dopuszczenia klubu do rozgrywek jest uzyskanie licencji do gry w określonej klasie rozgrywkowej.

§ 2

Celem rozgrywek jest wyłonienie najlepszych zespołów, dalszy rozwój piłkarstwa i podnoszenie poziomu wyszkolenia oraz ustalenie kolejności drużyn do awansu i spadku.

§ 3

We współzawodnictwie sportowym mogą brać udział kluby działające na podstawie art. 6 ust. 2 i art. 62 ust. 3 ustawy o kulturze fizycznej oraz inne zakwalifikowane do rozgrywek przez Zarząd Wlkp. ZPN.

§ 4

Rozgrywki prowadzone będą na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek w oparciu o:

- a. Przepisy gry w piłkę nożną;
- b. Uchwała IX/140 Zarządu PZPN z dnia 3 i 7.07.2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
- c. Uchwała VIII/124 Zarządu PZPN z dnia 14.07.2015 roku w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej;
- d. Regulamin Dyscyplinarny PZPN - Uchwała Zgromadzenia Delegatów Zarządu z dnia 23.02.2016 roku (tekst jednolity);
- e. Ustawy z dnia 20 marca 2009 roku o bezpieczeństwie imprez masowych (Dz. U. 2009 Nr 62, poz. 504 z późniejszymi zmianami);
- g. Uchwała nr II/27 Zarządu PZPN z dnia 19.02.2015 roku w sprawie licencji dla klubów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych;
- h. Uchwała Zarządu PZPN z dnia 24.06.2014 roku w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów IV ligi mężczyzn, I ligi kobiet, I ligi Futsalu mężczyzn i kobiet oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej seniorów, senierek, młodzie owoych i dziecięcych.
- i. Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 14 kwietnia 2011 r. w sprawie trybu orzekania o zdolności do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21 roku życia oraz zawodników pomiędzy 21-23 rokiem życia.
- j. Uchwała nr XI/300 z dnia 22 listopada 2013 r. Zarządu PZPN w sprawie określenia liczby zawodników cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej występujących w meczach Ekstraklasy i niższych klas rozgrywkowych.
- k. Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 22.12.2004r. (Dz. U. Nr 282 poz. 2815z późniejszymi zmianami) w sprawie zakresu koniecznych badań lekarskich oraz czystotliwości ich przeprowadzania w stosunku do dzieci i młodzieży do ukończenia 21. roku życia, ubiegających się o przyznanie licencji albo posiadających licencje na amatorskie uprawianie określonej dyscypliny sportu.
- l. Unifikacja organizacji szkolenia i systemu współzawodnictwa dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce.

§ 5

1. Rozgrywki prowadzone są systemem dwurundowym jesień - wiosna. Dopuszcza się inny system rozgrywek zgodny z wytycznymi PZPN.
2. Juniorzy MEB1 r. 2000 - I liga okręgowa B1 Junior Młodszy: rozgrywki odbywają się w systemie jesień - wiosna 12 zespołów. Grupa powstanie z: I ligi okręgowej B1

- Junior Młodszy gr. M - 8 zespołów po rundzie wiosennej sezonu 2015/2016 i 4 zespoły z miejsc 1 - 4 z II ligi okręgowy Junior Młodszy. W przypadku mniejszej niż 12 zespołów r. 2000, ilość zostanie uzupełniona przez następną zespół w kolejno ci zajm tych miejsc po sezonie 2015/2016.
3. Po sezonie 2016/2017 zespoły który zajm pierwsze miejsce uzyskuje awans do I ligi wojewódzkiej A1 Junior.
 4. II liga okręgowy B1 Junior Młodszy: rozgrywki odbywają się w systemie jesień - wiosna 12 zespołów. Grupa powstanie z: II ligi okręgowy B1 Junior Młodszy - 4 zespoły z miejsc 5 ó 8 po rundzie wiosennej sezonu 2015/2016 i 8 zespołów z III ligi okręgowy B1 Junior Młodszy z najlepszymi wynikami w grupach. W przypadku mniejszej niż 12 zespołów r. 2000, ilość zostanie uzupełniona przez następną zespół w kolejno ci zajm tych miejsc po sezonie 2015/2016.
 5. III liga okręgowy B1 Junior Młodszy ó system 4-rundowy jesień -wiosna ó pozostałe zespoły z podziałem na grupy do 6 zespołów w grupie.
 6. Juniorzy Młodszy r. 2001 - I liga okręgowy B2 Junior Młodszy: rozgrywki odbywają się w systemie jesień -wiosna 12 zespołów. grupa powstanie z: I ligi okręgowy C1 Trampkarz gr. M ó 6 (z miejsc 1-6) zespołów i II ligi okręgowy C1 Trampkarz - 2 (z miejsc 1-2) po sezonie 2015/2016 i 4 zespoły z pozostałych z II ligi okręgowy B1 Junior Młodszy r. 2001 z najlepszymi wynikami po sezonie 2015/2016. Zespoły z miejsc 10, 11, 12 spadają do II ligi okręgowy B1 Junior Młodszy sezonu 2017/2018.
 7. II liga okręgowy B2 Junior Młodszy: rozgrywki odbywają się w systemie jesień -wiosna 12 zespołów. Grupa powstanie z: I ligi okręgowy C1 Trampkarz gr. M ó 2 (z miejsc 7-8) zespołów i II ligi okręgowy C1 Trampkarz - 6 (z miejsc 3-8) po sezonie 2015/2016 i 4 zespoły z pozostałych z II ligi okręgowy B1 Junior Młodszy r. 2001 z kolejnymi wynikami po sezonie 2015/2016. Zespoły z miejsc 1, 2, 3 awansują do I ligi okręgowy B1 Junior Młodszy sezonu 2017/2018. Zespoły z miejsc 10, 11, 12 spadają do III ligi okręgowy B1 Junior Młodszy.
 8. III liga okręgowy B2 Junior Młodszy ó system 4-rundowy jesień -wiosna ó pozostałe zespoły z podziałem na grupy do 6 zespołów w grupie.
 9. Trampkarz C1 r. 2002- I liga okręgowy C1 Trampkarz: rozgrywki odbywają się w systemie jesień -wiosna 12 zespołów. Grupa powstanie z: I ligi okręgowy C1 Trampkarz gr. M - 8 zespołów po rundzie wiosennej sezonu 2015/2016 i 4 zespoły z miejsc 1 - 4 z II ligi okręgowy C1 Trampkarz. W przypadku mniejszej niż 12 zespołów r. 2000, ilość zostanie uzupełniona przez następną zespół w kolejno ci zajm tych miejsc po sezonie 2015/2016. Po sezonie 2016/2017 zespoły z miejsc 1 ó 8 przechodzą do I ligi okręgowy B2 Juniorów Młodszych. Zespoły z miejsc 9 ó 12 przechodzą do II ligi okręgowy B2 Juniorów Młodszych.
 10. II liga okręgowy C1 Trampkarz: rozgrywki odbywają się w systemie jesień -wiosna 12 zespołów. Grupa powstanie z: II ligi okręgowy C1 Trampkarz - 4 zespoły z miejsc 5 ó 8 po rundzie wiosennej sezonu 2015/2016 i 8 zespołów z III ligi okręgowy C1 Trampkarz z najlepszymi wynikami w grupach. W przypadku mniejszej niż 12 zespołów r. 2002, ilość zostanie uzupełniona przez następną zespół w kolejno ci zajm tych miejsc po sezonie 2015/2016. Po sezonie 2016/2017 zespoły z miejsc 1 ó 3 przechodzą do I ligi okręgowy B2 Junior Młodszy. Zespoły z miejsc 4 ó 8 przechodzą do II ligi okręgowy B2 Junior Młodszy. Zespoły z miejsc 9 ó 12 przechodzą do III ligi okręgowy B2 Junior Młodszy.
 11. III liga okręgowy C1 Trampkarz ó system 4-rundowy jesień -wiosna ó pozostałe zespoły z podziałem na grupy do 6 zespołów w grupie. Po sezonie 2016/2017 trzy zespoły z najlepszymi wynikami z pierwszych miejsc przechodzą do II ligi

- okręgowej B2 Junior Młodszy. Pozostałe zespoły przechodzą do III ligi okręgowej B2 Junior Młodszy.
12. Trampkarz C2 - tworzenie grup - analogicznie do C1 Trampkarz.
 13. Młodziak D1 - tworzenie grup - analogicznie do C1 Trampkarz.
 14. Młodziak D2 - tworzenie grup - analogicznie do C1 Trampkarz.
 15. Orlik E1 - rozgrywki ligowe
 16. Orlik E2 - rozgrywki ligowe
 17. Szlaki F1, F2 - rozgrywki turniejowe
 18. Awanse i spadki C2, D1, D2 ó analogicznie do C1 Trampkarz.

2. Termin rozpoczęcia rozgrywek oraz daty rozgrywania zawodów wyznacza wicedziwy Wydział Gier i Ewidencji w opracowanym i umieszczonym na stronie internetowej Wielkopolskiego ZPN oficjalnym, poprzedzonym Komunikatem, terminarzu rozgrywek na poszczególne rundy, co najmniej 14 dni przed rozgrywkami.

Rozdział II

Boiska

§ 6

1. Zawody o mistrzostwo mogą być rozgrywane tylko na boiskach uznanych za odpowiednie do gry i zweryfikowanych do gry w tej lub wyższej klasie rozgrywkowej na dany sezon, położonych w miejscu siedziby klubu lub miejscu wskazanym przez klub przed rozgrywkami.
2. Klub lub organizator musi posiadać zgodę władz administracyjnych na rozgrywanie meczów na danym boisku (stadionie) w określonym sezonie rozgrywkowym. Powyższy dokument należy dostarczyć do Wlkp. ZPN, jako prowadzącego rozgrywki wraz z dokumentacją licencyjną.
3. Weryfikacji boisk dokonuje Komisja powołana w poszczególnych OZPN-ach i strefie poznańskiej. Zespół weryfikacyjny składa się z 3 osób, w tym przedstawiciel Wydziału Gier i Ewidencji, Kolegium Sędziów i gospodarza.
4. Dokumenty weryfikacji Komisja sporządza w trzech kopiach, które należy przesłać do:
 - a) Klubu o oryginał i kopię
 - b) Wydziału Gier i Ewidencji prowadzącego rozgrywki wicedziwego ZPN-u.Kopie protokołu i zgodę władz administracyjnych na rozgrywanie zawodów należy umieścić na widocznym miejscu w szatni sędziowskiej.
5. Zezwala się na rozgrywanie spotkań przy świetle elektrycznym.
6. Zezwala się na rozgrywanie zawodów na sztucznej nawierzchni, po otrzymaniu zgody Zarządu Wlkp. ZPN dla danego obiektu.

7. Klub - gospodarz zawodów jest w pełni odpowiedzialny za przygotowanie boiska i obiektów towarzyszących do gier mistrzowskich.
Na zawodach drużyn męskich, gdzie przewiduje się grę na macie, przenieść bramki, sędzia ma obowiązek dokładnie sprawdzić, czy stan tych bramek nie zagraża bezpieczeństwu zawodników oraz czy są one dobrze przymocowane do podłoża i zabezpieczone przed przewróceniem się.
8. Klub - gospodarz, który nie dopełni tego obowiązku i z winy, którego zawody nie odbyły się, ponosi pełne konsekwencje regulaminowe oraz pokrywa przeciwnikowi wszystkie udokumentowane koszty związane z przyjazdem na nie odbyte zawody.
9. Wejście i zejście uczestników zawodów z boiska musi być zgodne z wymogami licencyjnymi.

Rozdział III Zawodnicy

§ 7

1. W rozgrywkach prowadzonych przez Związek Piłki Nożnej klub mogą reprezentować wyłącznie zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do gry przez Wydział Gier i Ewidencji Wlkp. Związku Piłki Nożnej lub właściwego OZPN-u w systemie Extranet pod rygorem utraty punktów walkowerem i innych konsekwencji dyscyplinarnych. Zasady, tryb zgłaszania i uprawniania zawodników do gry określa Uchwała VIII/124 Zarządu PZPN z dnia 14.07.2015 roku w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej; (z późniejszymi zmianami).
2. Uprawnienie do gry może otrzymać jedynie zawodnik uprzednio potwierdzony, zgodnie z obowiązującymi przepisami, do danego klubu przez właściwy terytorialnie OZPN lub Wlkp. ZPN.
3. Wystąpienie o uprawnienie zawodników do gry na sporządzonych w systemie Extranet listach wraz z podpisaną przez zawodników deklaracją gry amatora lub umownale przesyłać do właściwego WGiE najpóźniej w terminie 15 dni przed rozpoczęciem każdego sezonu rozgrywkowego. W przypadku przewidywanej gry zawodników w różnych klasach rozgrywkowych klub pod rygorem uznania zawodnika za nieuprawnionego do gry musi dokonać uprawnienia na oddzielnych listach. Deklaracja gry amatora nie będzie wymagana w sytuacji, gdy zawodnik złoży własnoręczny podpis na zbiorowej liście uprawnienia do gry, potwierdzając w ten sposób swój status piłkarza amatora.
4. Warunkiem otrzymania potwierdzonych list uprawniających zawodników do gry, jest wpłacenie kwoty wpisowego do rozgrywek (**dotyczy I Wojewódzkiej Ligi Juniorów i Juniorów Młodszych**) w wysokości ustalonej w załączniku nr 2 do niniejszego regulaminu. Opłata wpisowego (za uczestnictwo w rozgrywkach) dokonywana jest przed rozpoczęciem rozgrywek.
5. Zobowiązuje się kluby do podania na listach zgłoszone telefonów kontaktowych osób odpowiedzialnych za uprawnienia zawodników w klubie, a także do aktualizacji telefonów kontaktowych w trakcie sezonu.

6. OZPN-y zobowiązane są do uprawnienia zawodników w systemie Extranet wg listy i przesyłania do Wielkopolskiego ZPN potwierdzonej listy uprawnień zawodników I Ligi Juniorów (można przesłać faxem lub pocztą elektroniczną), a klub zobowiązany jest przesłać oryginał listy listem poleconym. Klub odpowiada w pełni za podanie prawidłowych danych dot. zawodników. Za podanie nieprawdziwych danych klub ukarany zostanie karą regulaminową.

§ 8

1. Zawodnicy rozpoczynający grę winni być wpisani do sprawozdania zawodów na pierwszych 11 miejscach, pozostali wpisani zawodnikami rezerwowymi. Kierownik drużyny może wpisać do sprawozdania mniej niż 11 zawodników, jednak nie mniej niż 7, a każdemu następnemu wchodzącemu do gry zawodnikowi, musi natychmiast dopisać do sprawozdania. Uzupełnienie podstawowego (tylko do 11 zawodników) składu drużyny może nastąpić w ciągu całego okresu trwania zawodów.
2. W przypadku, gdy grę rozpoczyna zawodnik z poza pierwszych jedenastu miejsc, kapitan lub kierownik drużyny powinien zgłosić ten fakt sędziemu, który ma obowiązek odnotować to w zeszycie.
3. Wpisanie do sprawozdania zawodnika, który nie może brać udziału w zawodach (brak uprawnienia na licencję, ukarany odsunięciem od gry – czerwona kartka lub 4, 7 itd. – kartka) pociągnie za sobą sankcje dyscyplinarne i orzeczony zostanie walkower.
4. Do sprawozdania jako kierownik oraz trener drużyny musi być wpisana osoba faktycznie pełniące powyższe funkcje w danych zawodach.

§ 9

1. Nie później niż 30 minut przed rozpoczęciem zawodów kierownicy lub kapitanowie drużyn zobowiązani są do wręczenia sędziemu zawodów:
 - a) wypełnionych składow na protokole z wyszczególnieniem nazwiska i imienia, daty urodzenia wszystkich zawodników oraz nazwiska i imiona osób uprawnionych wraz z ich funkcjami (w przypadku trenera, dodatkowo numer licencji trenerskiej i datę jej ważności). Dokument ten dostarcza się w formie wydruku z EXTRANETU - w klasach rozgrywkowych A1, A2, B1, B2, C1, C2, D1, D2 (brak takiego dokumentu skutkuje może sankcjami dyscyplinarnymi) Protokół podpisuje: kierownik drużyny, który jest odpowiedzialny za prawdziwość danych. Za przestrzeganie tych zapisów czynią się odpowiedzialnymi sędziowie i kierownicy drużyn.
 - b) kartki z zawodników,
 - c) księczek zdrowia (nie błąd uwzględniane listy zbiorowe) z ważnymi badaniami lekarskimi na okres nie dłuższy niż 6 miesięcy, dotyczy wszystkich klas rozgrywkowych. Wszystkich zawodników obowiązuje badanie przez lekarza sportowego lub innego lekarza posiadającego podpisany umowę z Narodowym Funduszem Zdrowia o udzielanie świadczeń zdrowotnych z zakresu medycyny

sportowej (umowa jest integralną częścią kart zdrowia zawodników doręczonych z dniem zawodów).

2. W dniu sprawdzenia to samo ci zawodnika (zawodników, maksymalnie czterech) biorących udział w zawodach, przysięga wyćcznie kapitanowi drużyny, do momentu zakończenia zawodów. Kapitan zgłasza czy sprawdzenie to samo ci musi w tym momencie podać, którzy zawodnicy będą sprawdzani (numery zawodników). Zgłoszenia po zakończeniu zawodów nie mogą być przyjmowane i rozpatrywane przez sędziów.
3. W przypadku, gdy sędzia ma wątpliwość co do to samo ci zawodnika biorącego udział w zawodach mistrzowskich i nie może tego stwierdzić na podstawie karty zgłoszenia, zawodnik jest zobowiązany na dzień przedstawić swój dokument to samo ci z fotografią (dowód osobisty, paszport, itp.) musi to uczynić przed zawodami, w czasie przerwy lub bezpośrednio po zakończeniu zawodów. Zawodnik, który nie stawia się na wezwanie sędziego i nie przedłoży dokumentu stwierdzającego jego to samo ci zostaje uznany za nieuprawnionego do gry, a zawody z jego udziałem zostaną zweryfikowane jako walkower na korzyść przeciwnika, ponadto na klub nałożona zostanie kara finansowa przewidziana w załączniku 2 pkt. 3. Gdy, w dniu sprawdzenia zawodnika nastąpi w momencie gdy, ten opuści boisko (zmiana), nie jest on zobowiązany do stawienia się do sędziego celem wylegitymowania się, pod warunkiem przedstawienia za wiadczenia lekarskiego o odniesionej kontuzji i udzieleniu mu pomocy ambulatoryjnej.
4. Jeżeli zawodnik, który nie ukończył 19 roku życia, brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry, może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swojego klubu, które rozpoczyna się do 48 godzin po zakończeniu pierwszego meczu, w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza),

§ 10

1. Ustala się następujące kryteria wiekowe dla zawodników występujących w drużynach młodzieżowych:

? junior	A1 - A2 rocznik 1998, 1999
? junior młodszy	B1 rocznik 2000
? junior młodszy	B2 rocznik 2001
? trampkarz	C1 rocznik 2002 i młodszy
? trampkarz	C2 rocznik 2003 i młodszy
? młodzik	D1 rocznik 2004 i młodszy
? młodzik	D2 rocznik 2005 i młodszy
? orlik	E1 rocznik 2006 i młodszy
? orlik	E2 rocznik 2007 i młodszy do 2010 po ukończeniu 7 lat,
? ak	F1 rocznik 2008 i młodszy do 2010 po ukończeniu 7 lat,
? ak	F2 rocznik 2009 i młodszy do 2010 po ukończeniu 7 lat.
2. W rozgrywkach wszystkich szczebli w kategoriach wiekowych A-1 i A-2 mogą brać udział wyćcznie zawodnicy urodzeni w latach 1998 i 1999, zgłoszeni, potwierdzeni i uprawnieni do gry w klubie do 31.03.2017r. Zawodnicy urodzeni po 31.12.1999r. do 31.12.2000r. mogą brać udział w zawodach pod warunkiem posiadania aktualnie ważnej księeczki zdrowia wydanej przez Przychodnię Sportowo Lekarską lub lekarza medycyny sportowej zezwalającej na grę w grupie juniorów

starszych oraz zgody odpowiedniej komórki Wlkp. ZPN lub OZPN. Termin **31.03.2017r.** nie dotyczy zawodników, którzy nie byli dotychczas zgłoszeni w żadnym klubie.

3. W rozgrywkach wszystkich szczebli w kategoriach wiekowych B-1 i B-2 mogą brać udział wyłącznie zawodnicy urodzeni w latach **2000 i 2001**, zgłoszeni, potwierdzeni i uprawnieni do gry w klubie do **31.03.2017r.** Zawodnicy urodzeni po **31.12.2001r. do 31.12.2002r.** mogą brać udział w zawodach pod warunkiem posiadania aktualnie ważnej księжки zdrowia wydanej przez Przychodnię Sportowo Lekarską lub lekarza medycyny sportowej zezwalającej na grę w grupie juniorów młodszych oraz zgody odpowiedniej komórki Wlkp. ZPN lub OZPN. Termin **31.03.2017r.** nie dotyczy zawodników, którzy nie byli dotychczas zgłoszeni w żadnym klubie.
4. W celu uprawnienia zawodników do gry wymagane dokumenty należy przekazać do właściwego ZPN-u lub OZPN-u z dołączoną listą uprawnień na dany sezon rozgrywkowy.

§ 11

1. Zmiana przynależności klubowej zawodników we wszystkich klasach rozgrywkowych może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:
 - a) od 1 lipca do 31 sierpnia;
 - b) od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje klub pozyskujący.
2. Zmiana przynależności klubowej zawodników do lat 16 może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:
 - a) od 1 lipca do 30 września
 - b) od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje klub pozyskujący.
3. Zmiana przynależności klubowej może mieć charakter definitywny lub czasowy. Umowa między zainteresowanymi klubami nie może być zawarta bez zgody zawodnika poprzedzonej jego pisemnym wnioskiem. Zawodnik po upływie okresu czasowego transferu staje się automatycznie piłkarzem klubu macierzystego, jednak przed jego udziałem w rozgrywkach musi być ponownie uprawniony do gry, pod rygorem uznania go za nieuprawnionego do gry, po przedstawieniu karty zwrotnej z poprzedniego klubu. Zawodnik o statusie amatora może być transferowany czasowo na okres jednej rundy rozgrywkowej. Zawodnik może być transferowany czasowo tylko jeden raz do tego samego klubu. Ponowny transfer czasowy do innego klubu może nastąpić po jednej rundzie rozgrywkowej.
4. Zawodnik zamierzający dokonać zmiany barw klubowych składa pisemny wniosek do Zarządu Klubu, który dotychczas reprezentuje ze wskazaniem Klubu, który zamierza reprezentować. Klub zobowiązany jest rozpatrzyć wniosek i udzielić mu pisemnej odpowiedzi w terminie 14 dni.
5. Zmiana barw klubowych przez zawodnika, który nie ukończył 18 lat wymaga jednocześnie zgody obojga rodziców lub prawnych opiekunów.
6. Zawodnik, który został ukarany karą bezwzględnej dyskwalifikacji nie może zmienić przynależności klubowej w czasie jej trwania. Powyższe nie dotyczy zawodników ukaranych ilością meczów (czerwona kartka, 4, 8 itd. żółta kartka), z tym, że uprawniony

do gry może być dopiero po odbyciu kary (kara liczy się od dnia zarejestrowania zawodnika w nowym klubie).

Rozdział IV Sędziowie

§ 12

Zawody o mistrzostwo prowadzą sędziowie wyznaczeni przez Kolegium Sędziów Wielkopolskiego ZPN lub OZPN-u.

§ 13

1. Jeżeli wyznaczeni do prowadzenia zawodów sędziowie zwińzkowi z jakichkolwiek powodów nie będą obecni, kapitan drużyny gospodarzy musi, co najmniej pięć minut przed rozpoczęciem zawodów zawiadomić kapitana drużyny gości, prosząc o przedstawienie kandydata na sędziego zawodów.
2. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego z kandydatów na sędziego. W przypadku, gdy jeden z kandydatów jest sędzią zwińzkowym, przysługuje mu prawo do prowadzenia zawodów. W innych przypadkach o wyborze sędziego decyduje losowanie w obecności kapitanów obu drużyn.
3. Fakt wyboru sędziego musi być opisany w sprawozdaniu z zawodów i potwierdzony podpisem kapitanów obu drużyn przed rozpoczęciem zawodów.
4. Za dostarczenie sprawozdania z tych zawodów odpowiedzialny jest klub gospodarzy zawodów. Sprawozdanie powinno być dostarczone lub przesłane w terminie trzech dni po zawodach do siedziby Związku prowadzącego rozgrywkę.
5. Jeżeli z wyznaczonej trójki sędziowskiej nie stawi się sędzia główny zawodów, jego funkcję automatycznie przejmuje sędzia I asystent, uprzednio wyznaczony przez Wielkopolski ZPN lub OZPN lub sędzia techniczny.
6. Prowadzenie zawodów z jednym sędzią asystentem jest niedopuszczalne. W przypadku nie stawienia się jednego z sędziów zwińzkowych, kapitan drużyny gospodarzy zobowiązany jest przedstawić sędziemu kandydata na sędziego II asystenta lub kapitana gości.
7. Sędzia zawodów zobowiązany jest do wypełnienia sprawozdania z zawodów w jednym egzemplarzu, wpisania zmian zawodników w arkuszu ze składowymi zespołami oraz w trzech wykonaniach załącznika do sprawozdania z zawodów, w którym wyszczególnia udzielone kary indywidualne (żółte lub czerwone kartki). Jeżeli zawodnik otrzyma czerwony kartkę (samoistną), to sędzia umieszcza w załączniku opis przewinienia. Niezależnie od w/w ustaleń sędzia zobowiązany jest także do wpisania do załącznika opisu innych zajęć mających istotne znaczenie w dalszym postępowaniu, np. uwagi zgłoszone przez kierowników, co do udzielonych kartek, wprowadzenie lub chęć wprowadzenia do gry zawodnika nieuprawnionego, niemożność sprawdzenia to samości, rzucanie petard i wiec, wtargnięcie publiczności na boisko, zakłócanie ładu i porządku przed, w czasie i po zawodach. Wszystko to musi być przedstawione kierownikom w ich obecności, którzy zobowiązani są opis podpisać. Jeden egzemplarz załącznika otrzymują gospodarze

zawodów, drugi go cie, a trzeci i czwarty jest za€cznikiem do sprawozdania. W przypadku nie udzielenia kar indywidualnych s dzia wpisuje do za€cznika uwag : škar nie by€ö, co równie podpisuj kierownicy obu dru yn.

8. S dzia zawodów zobowi zany jest do sprawdzenia, przed zawodami, czy osoba wpisana do sprawozdania, jako trener dru yny jest faktycznie t osob (licencja trenerska).

Licencj trenersk , której numer i dat wa no ci s dzia osobi cie wpisuje do protoko€ zawodów lub potwierdza podpisem ju dokonany wpis.

9. S dziowie zobowi zani s , aby w terminie 48 godzin od zako czenia spotkania do:

- wprowadzenia sprawozdania do systemu EXTRANET;

- przesy€ne sprawozdania drog pocztow w jednym egzemplarzu listem poleconym priorytetowym lub dostarczy osobi cie do siedziby organu prowadz cego rozgrywki we wskazanym terminie;

W sytuacji rozgrywania kolejek ligowych w uk€dzie sobota/niedziela ó wtorek/roda/czwartek ó sobota/niedziela, s dzia jest zobowi zany w terminie 24 godzin od zako czenia zawodów do:

- wprowadzenia sprawozdania do systemu EXTRANET

- dostarczy sprawozdanie osobi cie do organu prowadz cego rozgrywki lub przes€ za po rednictwem poczty elektronicznej lub faksu.

§ 14

Niezale nie od sposobu wyznaczania s dziego (s dziów) zawody musz by rozegrane, jako mistrzowskie, a jakakolwiek umowa kapitanów dru yn, e rozgrywaj je, jako towarzyskie, jest niewa na.

Rozdzia€V **Zasady rozgrywek**

§ 15

1. Ka da dru yna rozgrywa z pozosta€mi dru ynami dwa spotkania: u siebie jako gospodarz i u przeciwnika jako go cie.

2. Koszty organizacji zawodów pokrywa klub ó gospodarz, na którego terenie odbywaj si zawody, z tym, e koszty s dziowskie kluby wyp€caj s dziom bezpo rednio po zawodach. Za nierozegrane zawody koszty rycza€u s dziowskiego s o 50% mniejsze. Koszty dojazdu na zawody klub pokrywa we w€snym zakresie.

3. Obowi zuj cy czas trwania zawodów:

- | | |
|----------------------|------------------------------|
| - juniorzy A1 | 2 x 45 min. z 15 min. przerw |
| - juniorzy m€dksi B1 | 2 x 40 min. z 15 min. przerw |
| - trampkarz C1 | 2 x 40 min. z 15 min. przerw |
| - trampkarz C2 | 2 x 35 min. z 15 min. przerw |
| - m€dzik D1, D2 | 2 x 30 min. z 15 min. przerw |
| - orlik E1,E2 | 2 x 25 min. z 15 min. przerw |
| - ak F1, F2 | turnieje |

§ 16

Rozegrane zawody punktuje si nast puj co:

- a) za zwycięstwo przyznaje się drużynie 3 punkty
- b) za remis obie drużyny otrzymują po 1 punkcie
- c) za przegraną drużyna nie otrzymuje punktów.

§ 17

1. Drużyny biorące udział w rozgrywkach juniorów A1, A2, B1, B2, trampkarzy C1, C2 mają prawo wymienić 7-u zawodników w ciągu całego czasu gry spośród rezerwowych wpisanych do protokołu, bez możliwości powrotu. Zmiana zawodnika zgłoszona przed rozpoczęciem zawodów, nie jest traktowana, jako zmiana zawodnika tym samym **nie umniejsza** się ilości zawodników rezerwowych, a zawodnik, który był wpisany w pierwszej jedenastce może brać udział w tym meczu.
2. W rozgrywkach juniorów A1, A2, B1, B2, trampkarzy C1, C2, młodzików D1, D2 mają zastosowanie przepisy o spalonym.
3. Drużyny biorące udział w rozgrywkach młodzików D1, D2 mają nieograniczoną możliwość wymiany zawodników spośród wpisanych do protokołu z możliwością ich powrotu do gry. Na wniosek kierownika, trenera lub kapitana sędzia zobowiązany jest wpisać ile minut grał wskazany zawodnik. W zespole chłopców mogą grać dziewczęta do dwóch lat starsze do ukończenia 16 lat.
4. Mecze młodzików D1, D2 odbywają się na boiskach o wymiarach długości 70-75 m., szerokości 54 m. . Dopuszcza się grę na boiskach pełnowymiarowych, z tym, że bramki o wymiarach 5 x 2 m. są ustawione na linii pola karnego tzw. „16”. Linia pola karnego w odległości 9 m od bramki. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 m. Rzuty wolne wykonywane są z punktu oddalonego od linii bocznej boiska o 9,15 w stronę bramki, nie bliżej niż linia pola karnego. Drużyny młodzików D1, D2 rozgrywają spotkania w obuwiu lekkim, a mecze rozgrywa się piętami nr 4. W grze bierze udział 9 zawodników (8 zawodników w polu + bramkarz) oraz 9 zawodników rezerwowych z możliwością zmian powrotnych. Ochroniacze obowiązkowe. W zespole chłopców mogą grać dziewczęta do dwóch lat starsze.
Dopuszcza się przygotowanie linii z niskich plastikowych pałeczek lub tałm.

§ 18

W rozgrywkach kategorii orlików E1, E2 obowiązują następujące zasady:

1. Rozgrywki będą odbywać się w formie ligowej. I i II liga liczy po 12 zespołów. W grze bierze udział 7 zawodników (6 zawodników z pola + bramkarz) z możliwością nieograniczonej ilości zmian. Czas gry 2 x 25 min.
2. Sędziowie zawodów: Związkowi . Kary: 1, 2, 3 min. oraz wykluczenie do końca meczu.
2. Zawody rozgrywane będą na 1/4 boiska piłkarskiego, pole karne 15m x 9m, bramki o szerokości 5 m. i wysokość 2 m. ustawione na liniach: kątowej i środkowej boiska. W przypadku osobnego boiska zaleca się następujące wymiary:
50m do 60m x 26m do 30m

Dopuszcza się rozgrywanie zawodów na boiskach typu šOrlikö, po uzyskaniu pozytywnej opinii Wydziału ds. Bezpieczeństwa na Obiektach Piłkarskich lub posiadających zgodę Komisji ds. Licencji Klubowych dotyczącej rozgrywania meczów na boisku ze sztuczną nawierzchnią.

3. W rozgrywkach obowiązują przepisy gry w piłkę nożną PZPN z wyjątkiem przepisu o spalonym. Rzut karny wykonywany z odległości 9m. Z rzutu wolnego bramkarz może zdobyć tylko z pomocy przeciwnika odległość muru 5m. Wprowadzenie piłki przez bramkarza do gry nogami do pomocy boiska. Z autu zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogami, nie może wykonać podania, odległość przeciwnika 3 m. **Z autu nie może zdobyć bezpośrednio bramki (musi nastąpić podanie). Wprowadza się zakaz podania (wykopywania z ręki) piłki przez bramkarza za pomocą boiska.** Ochroniacze wskazane.
4. W rozgrywkach orlików i żaków obowiązują zasady obuwia o spodach miękkich obowiązują stroje sportowe. Zawody rozgrywane są piłkami nr 4.
5. Sędzią zawodów jest każdorazowo wyznaczony sędzia związkowy. W przypadku nieprzybycia sędziego związkowego, zawody prowadzi trener lub instruktor lub opiekun drużyny gospodarzy, który po rozegranych zawodach przesyła sprawozdanie do właściwego ZPN.

Dopuszcza się przygotowanie linii z niskich piłkarskich pachociów lub tałm.

§ 19

W rozgrywkach kategorii żaków F1, F2 obowiązują następujące zasady:

1. Rozgrywki będą odbywać się w formie turniejów, czas trwania meczu w zależności od ilości drużyn uczestniczących w turniejach. **W grze bierze udział 5 zawodników (4 zawodników z pola + bramkarz)** z możliwością nieograniczonej ilości zmian. Zasady rozgrywania turnieju oraz rozgrywane tylko w grupach przy podziale na poziom umiejętności, np. grupa A oraz zespoły zaawansowane, grupa B oraz zespoły średnie i grupa C oraz zespoły słabsze, niedozwolone jest rozgrywanie meczy grupy A z drużynami grupy B lub C. W turnieju w zależności od liczby zespołów w grupie:

- przy 3 zespołach oraz czas trwania meczu wynosi 2 x 8 min. + mecze rewanżowe
- przy 4 zespołach oraz czas trwania meczu wynosi 2 x 10 min.,
- przy 5 zespołach oraz czas trwania meczu wynosi 2 x 8 min.,
- w meczu towarzyskim odpowiednio 4 x 12 lub 3 x 12 min.

Kolejność gier oraz zaawansowani, średni, słabsi.

Dwa zespoły wybrane z jednej drużyny (podziałem względnym na poziom umiejętności np. zespół zaawansowany i średni) grają równocześnie nie na dwóch boiskach.

2. Zawody rozgrywane będą na boisku piłkarskim o wymiarach: długość 40 m do 46 m szerokość 26 m do 30 m, pole karne 7 m od linii końcowej boiska i 11 m od słupków w bok, bramki o szerokości 3 m i wysokość 1,55 m. ustawione na liniach końcowej i środkowej boiska, linie autowe - linia boczna boiska i bliższa linia pola bramkowego. Dopuszcza się rozgrywanie zawodów na boiskach typu šOrlikö po uwzględnieniu powyższych wymiarów i uzyskaniu pozytywnej opinii Wydziału ds. Bezpieczeństwa na Obiektach Piłkarskich lub posiadających zgodę Komisji ds. Licencji Klubowych dotyczącej rozgrywania meczów na boiskach ze sztuczną nawierzchnią.

3. W rozgrywkach obowiązują przepisy gry w piłkę nożną PZPN, nie obowiązują przepisy o spalonym. Rzut karny wykonywany z odległości 7 m, z rzutu wolnego bramkarz może zdobyć tylko

z powy przeciwnika ó odlegó muru min. 5 m. Wskazane jest posiadanie ochraniaczy przez zawodników. Rzut od bramki: bramkarz wprowadza pió dowolnie (r k lub nog) tylko do powy boiska. Auty ó zawodnik samodzielnie wprowadza pió nog ó nie mo e wykona podania. Odlegó przeciwnika min. 3 m. **Beppo rednio z wprowadzenia nie mo na zdoby bramki (musi nast pi podanie). Dopuszcza si przygotowanie linii z niskich póskich pachóów lub ta m.**

4. W rozgrywkach obowi zuje obuwie o spodach mi kkich. Zawody rozgrywane s pióami nr 4.
5. S dziowie zawodów: zwi zkowi. . **Kary:1, 2, 3 min. oraz wykluczenie do ko ca meczu.**
6. Ilo turniejów zale na jest od ilo ci zespoów w grupie (np. 5 zespoów w grupie ó 5 turniejów).
7. W jednej grupie turniejowej nie mo e by dwóch zespoów z tego samego klubu.

§ 20

1. Zawody rozgrywane s w terminach wyznaczonych przez wóciwy WydziaóGier i Ewidencji, i podawane do wiadomo ci w terminarzu na ka d rund rozgrywek na oficjalnej stronie internetowej Wlkp. ZPN lub OZPN-u.
2. Termin sobotni traktuje si na równi z niedzielnym przy zachowaniu warunku zawiadomienia o terminie i godzinie rozpocz cia zawodów, co najmniej 14 dni przed zawodami przeciwnika i WydziaóGier i Ewidencji. Propozycja zmiany terminu mo e by dokonana przez WydziaóGier i Ewidencji w systemie Extranet, co powinien potwierdzi przeciwnik równie w systemie Extranet.
3. Nie mog by zmienione daty i godziny rozpocz cia zawodów obligatoryjnych (w przypadkach losowych WydziaóGier i Ewidencji mo e je zmieni). WGiE wyznacza jednakowy dla wszystkich dru yn termin rozgrywania ostatniej kolejki sezonu rozgrywkowego.
4. Klub ponosi peó odpowiedzialno za stawienie si dru yny na zawody w oznaczonym miejscu i czasie.

§ 21

Je eli w terminarzu nie oznaczono czasu rozpocz cia gry lub gdy, klub posiada kilka boisk, gospodarz zawodów zobowi zany jest powiadomi przeciwnika oraz WGiE prowadz cego rozgrywki (mailem, faksem) o miejscu i godzinie rozpocz cia zawodów. Przy powiadomieniu nale y zachowa 14-dniowy termin wyprzedzenia zawodów.

§ 22

1. Powónie wi cej ni trzech zawodników do reprezentacji Polski, reprezentacji Wielkopolskiego Zwi zku Pió i No nej lub na zgrupowanie poprzedzaj ce mecz tych reprezentacji mo e by podstaw do przeóenia zawodów na inny termin na wniosek zainteresowanego klubu z zachowaniem 14 - dniowego wyprzedzenia terminu okre lonego terminarzem.
2. W wyj tkowych sytuacjach, wynikaj cych z decyzji organu administracyjnego, s dowego lub zwi zkowego wóciwy WydziaóGier i Ewidencji Wlkp. ZPN lub OZPN-u mo e podj decyzj o zmianie terminu zawodów lub uznaniu ich za nieodbyte bez przyznawania punktów.

3. Wnioski dot. zmiany terminów meczów muszą być dostarczone na posiedzenie WGiE do piątku na 14 dni przed terminem tych zawodów i muszą zawierać :
 - ? zgod przeciwnika z nowym uzgodnionym terminem meczu,
 - ? dowód wpłaty (ksero) opłaty manipulacyjnej ustalonej w załączniku nr 2.
 Wnioski niekompletne i bez opłaty manipulacyjnej oraz wniesione po terminie nie będą rozpatrywane. W przypadku nieuwzględnienia wniosku opłata manipulacyjna podlega zwrotowi.
4. Podobne zasady obowiązują przy zmianie godzin meczu lub boiska, o co może wnioskować gospodarz zawodów bez wymogu uzyskania zgody przeciwnika. Termin sobotnio-niedzielną traktuje się, jako jeden.
5. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się z przyczyn niezależnych od organizatora zawodów lub obu klubów wówczas spotkanie należy rozegrać w najbliższym możliwym terminie z zastrzeżeniem, że nie może być późniejszy niż termin ostatniej kolejki, w którym wszystkie drużyny będą miały wyznaczony ten sam czas rozegrania zawodów.
6. Gospodarze zawodów zobowiązani są do wyznaczenia takiej godziny rozpoczęcia meczu, która umożliwi drużynie wyjazd i powrót do miejsca siedziby klubu w dniu rozgrywania zawodów, nie wcześniej niż o godzinie 10.00 i nie później niż o godzinie 18.00.

§ 23

W wypadku, gdy mimo stawienia się obu drużyn, zawody nie dojdą do skutku lub gdy, zostaną przerwane z przyczyn niezależnych od obu zespołów (ulewa, nie nadaje się do gry boisko, itp.) gospodarz zawodów po uzgodnieniu z przeciwnikiem, obowiązany jest wyznaczyć nowy termin (najbliższy z możliwych) rozegrania zawodów i dokonać wpisu do sprawozdania z zawodów oraz zawiadomić o tym na piśmie WGiE. Decyzją o nowym terminie zawodów, w przypadku nieuzgodnienia przez zainteresowane kluby lub wyznaczenia ich na zbyt odległy termin, podejmuje organ prowadzący rozgrywki.

§ 24

1. Drużyna, która w trakcie rozgrywek nie rozegra ogółem 3 wyznaczonych spotkań, z powodu niestawienia się na zawody, zostanie wycofana przez WGiE z rozgrywek i przeniesiona dwie klasy niżej w następnym sezonie rozgrywkowym. Za wycofanie zespołu z rozgrywek klub zostanie ukarany na wniosek Wydziału Gier i Ewidencji przez Wydział Dyscypliny kar finansowych w wysokości:
 - ? wg załącznika nr 2 - w przypadku wycofania przed rozpoczęciem rozgrywek
 - ? wg załącznika nr 2- w przypadku wycofania w trakcie rozgrywek, po opublikowaniu terminarza.
2. Weryfikację spotkań drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:
 - a) w przypadku rozegrania mniej niż 50 % spotkań, anulują się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny,
 - b) w przypadku rozegrania 50 % lub więcej spotkań zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach przyznaje się walkowery dla przeciwników.

3. Zawody należy zweryfikować jako walkower 3:0 na niekorzyść :
 - a) drużyny zawieszonych w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach,
 - b) drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów lub spóźni się więcej niż 15 minut,
 - c) drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie z obowiązującymi przepisami,
 - d) drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie jej uszkodzenia nie zastąpi w czasie wyznaczonym przez sędziego inną piłkę,
 - e) drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publicznie i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego jej wtargnięcia,
 - f) drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami,
 - g) drużyny, w której brzoździ zawodnik nieuprawniony do gry lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów,
 - h) drużyny, która dopuści do gry zawodnika nieuprawnionego z tytułu przepisów o opiece lekarskiej,
 - i) drużyny, która przed rozpoczęciem zawodów zejdzie z boiska lub której ilość zawodników będzie mniejsza niż siedmiu,
 - j) drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener w czasie zawodów, czynnie znieważa któregośkolwiek z sędziów prowadzących zawody, a zawody zostaną zakończone przed czasem,
 - k) drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważa któregośkolwiek z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostaną przerwane
 - l) drużyny której kibic wtargnie na pole gry i z tego powodu zawody zostaną zakończone przed upływem ustalonego czasu gry,
 - m) drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuści boiska w ciągu 2 minut,
 - n) drużyny, która nie dostarczy sędziemu sprawozdania z meczu ze składem zawodników,
 - o) drużyny, w składzie której wystąpi co najmniej 2 zawodników, u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antydopingowych lub odmówili poddania się badaniom
 - p) drużyny, w składzie której brzoździ zawodnik powołany na zgrupowanie kadry Wlkp. ZPN, ale w nim nie uczestniczy bez zgody lekarza kadry lub organów zwierzchnich.
 - r) drużyny, w której zagra zawodnik za którego klub nie zrealizował zapłaty ekwiwalentu za wyszkolenie w określonym terminie.
 - s) drużyny, która rozegra mecz bez swojej licencji klubowej.

4. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny, zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.

5. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego niż walkower ó utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.

6. Klub ukarany winien być powiadomiony o utracie punktów w ciągu 7 dni od daty podjęcia decyzji.

Rozdział VI **Obowiązki gospodarza zawodów**

§ 25

Klub organizujący oprócz przygotowania do gry boiska zgodnie z obowiązującymi przepisami, zabezpieczenia minimum 3 pięć do gry, stworzenia warunków bezpieczeństwa na widowni i płocie boiska, utrzymania porządku na boisku przed, w czasie i po zawodach zobowiązany jest do:

1. zabezpieczenia formularzy sprawozdań i pracowników do sprawozdań z zawodów,
2. zapewnienia zawodnikom, sędziom zawodów dogodnego wejścia na boisko, a widzom na widownię, jak również ich opuszczenia (wejście i zejście sędziów i zawodników z boiska do szatni musi być zabezpieczone w sposób gwarantujący bezpieczeństwo tych osób przed agresją widzów),
3. powołania odpowiedniej ilości porządkowych, która zabezpieczy porządek na zawodach oraz przedstawienia tej listy sędziemu przed rozpoczęciem zawodów.
4. zabezpieczenia toalet (WC) dla publiczności,
5. szatnie dla obydwu zespołów i sędziów muszą odpowiadać wymogom licencyjnym.
6. zorganizowanie opieki medycznej oraz dokonania wpisu do sprawozdania z zawodów imienia i nazwiska z numerem dowodu osobistego lub numerem legitymacji lub pieczęcią i podpisem osoby uprawnionej do sprawowania opieki medycznej podczas zawodów – lekarz, pielęgniarka lub ratownik medyczny.
7. wydzielenia specjalnych miejsc na ławkach rezerwowych dla siedmiu zawodników rezerwowych, kierownika drużyny, lekarza i masażysty oraz trenera i asystenta trenera. Trenerzy mogą przekazywać zawodnikom taktyczne wskazówki pozostając w strefie technicznej, która powinna być oznaczona linią obejmującą długość ławki rezerwowych + 1 metr z każdej strony ławki oraz obszar do 1 metra przed linią boczną boiska, W strefie technicznej obowiązuje zakaz palenia tytoniu.
8. zapewnienia pełnej ochrony osobistej sędziów, obserwatorów, delegatów i zawodników do czasu ich odjazdu.

Rozdział VII **Trenerzy**

§ 26

1. Zgodnie z Uchwałą Zarządu PZPN z dnia 24.06.2014 roku w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów IV ligi mężczyzn, I ligi kobiet, I ligi futsala mężczyzn i kobiet oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej seniorów, senierek, młodzieży i dziecięcych. Obowiązuje posiadanie przez trenerów prowadzących zespoły we wszystkich klasach rozgrywkowych posiadanie licencji.

2. Kierownik lub kapitan zespołu wpisujący do sprawozdania z zawodów osoby mogące przebywać na ławce rezerwowych.

Rozdział VIII **Zasady klasyfikacji**

§ 27

1. W rozgrywkach kolejno zespołów w tabeli ustala się według ilości zdobytych punktów.
2. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajmowanym miejscu decydują:
 - 1) przy dwóch zespołach:
 - a) ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
 - b) przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c) przy dalszej równości, według obowiązującej regulacji UEFA, więcej bramek strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - d) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
 - e) przy dalszej równości, większa ilość bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu,
 - f) w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej ilości punktów są zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsce w tabeli, a także zespoły, których kolejno decyduje o spadku, stosuje się wyjątkowo zasady określone w punktach a, b i c, a jeżeli one nie rozstrzygną kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym, wyznaczonym przez Wlkp. ZPN lub właściwy OZPN boisku.
 - 2) Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyjątkowo między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w punktach a, b, c, d oraz e.
3. Mecze barażowe będą rozgrywane wg przepisów UEFA.
W przypadku równej ilości punktów w dwumeczu korzystniejsza różnica między zdobytymi i straconymi bramkami, przy dalszej równości bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie. Gdy to nie da rozstrzygnięcia, rozgrywana będzie dogrywka 2 x 15 min., przy czym obowiązuje zasada podwójnego liczenia bramek. Gdy w dogrywce nie będzie goli o zwycięstwie zadecydują rzuty karne.
4. Drużyna wycofana z rozgrywek będzie traktowana jako spadkowiec.

Rozdział IX **Sprawy dyscyplinarne**

§ 28

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, działaczy i kibiców stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN.
2. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma ostrzeżenie (óś kartka) zostanie automatycznie ukarany wg następujących zasad:
 - a) przy czwartym ostrzeżeniu óś kartka ó 1 mecz dyskwalifikacji,
 - b) przy ósmym ostrzeżeniu óś kartka ó 1 mecz dyskwalifikacji,
 - c) przy dwunastym ostrzeżeniu óś kartka ó 2 mecze dyskwalifikacji,
 - d) przy każdym kolejnym ostrzeżeniu óś kartka ó 1 mecz dyskwalifikacji.
 Prowadzenie ewidencji óś kartek jest obowiązkiem klubu.
3. W rozgrywkach juniorów A1-A2 i B1-B2 stosuje się kary indywidualne óś óś kartka i czerwona kartka. Kara dyskwalifikacji wymierzona zawodnikowi ilości meczów za przewinienia popełnione w rozgrywkach mistrzowskich (czerwona kartka, 4, 7, itd. óś kartka) musi być wykonana w tej klasie rozgrywkowej, w której została wymierzona lub w tej klasie rozgrywkowej, do której drużyna awansowała lub została zdegradowana, lub w zespole, do którego zawodnik został transferowany. Do czasu wykonania tej kary zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych rozgrywkach mistrzowskich.
4. W rozgrywkach trampkarzy C1, C2, młodzików D1, D2, orlików E1, E2 stosuje się kary wychowawcze minutowe 2, 5 i 10 oraz czerwona kartka. Młodych F1, F2 kary **minutowe 1, 2, 3 i wykluczenie do końca meczu.**
5. Klub przyjmujący zawodnika na mocy:
 - a) transferu definitywnego z innego klubu
 - b) transferu czasowego z innego klubu
 - c) decyzji o rozwiązaniu klubu (sekcji piłkarskiej)
 - d) decyzji o odbytej rocznej karencji
 musi obowiązkowo sprawdzić i uzyskać pisemne potwierdzenie w ZPN, jakie kary posiada na danym zawodniku. Je li zawodnik takie posiada, klub przyjmujący winien kartki uwzględnić w swojej ewidencji wg następujących zasad:
 - je li zmiana barw klubowych następuje w obrębie rozgrywek juniorów A1-A2 to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tyle samo kartek jak posiada dotychczas,
 - je li zmiana barw klubowych następuje w obrębie rozgrywek juniorów B1-B2 to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tyle samo kartek jak posiada dotychczas,
 - je li zawodnik przechodzi z rozgrywek juniorów A1-A2 do klas rozgrywkowych juniorów B1-B2 lub seniorów albo na odwrót, to kartki óś, które otrzymał w poprzednim klubie nie podlegają ewidencji w nowym klubie.
6. Je li zawodnik w danym meczu nie powinien występować ze względu na orzeczoną przez Wydział Dyscypliny karę dyscyplinarną lub karencję spowodowaną otrzymaniem kolejnego napomnienia (4, 7 itd. óś kartki), lecz w meczu tym wystąpił z któregoś powodu wynik meczu został następnie zweryfikowany jako walkower na korzyść drużyny przeciwnej, to mecz taki nie jest zaliczany w poczet kary dyscyplinarnej lub karencji tego zawodnika. Oznacza to, że zawodnik musi faktycznie odbyć karę dyscyplinarną (dotyczy kary dyskwalifikacji nałożonej przez WD) lub karencję za óś kartki, w kolejnym meczu po otrzymaniu zawiadomienia z Wydziału Gier i Ewidencji.
7. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilości meczów za przewinienia popełnione w rozgrywkach mistrzowskich musi być wykonana w tej klasie rozgrywek, w której została

wymierzona lub w tej klasie rozgrywkowej, do której drużyna awansowała lub została zdegradowana, z zastrzeżeniem:

a) wykonanie kary dot. ów kartek po zakończeniu sezonu nie przenosi się na kolejny sezon rozgrywkowy,

b) zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do danego klubu mogą odbyć karę nie tylko w tej klasie rozgrywkowej, w której ją otrzymali, ale również w innym zespole danego lub innego klubu w następujących przypadkach:
- gdy zawodnikowi okres wykonania kary przechodzi na rundę wiosenną danego sezonu, a inną drużyną tego klubu do której był zgłoszony, rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół w której zawodnik otrzymał karę,
- gdy zawodnik w okresie okna transferowego pomiędzy rundami danego sezonu zmieni przynależność klubową, odbywa karę w zespole, w którym został uprawniony do gry.
Do czasu wykonania kary dyskwalifikacji wynikającej z czerwonej kartki zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych rozgrywkach mistrzowskich.

Rozdział X Protesty i odwołania

§ 29

Kierownicy lub kapitanowie drużyn przed lub po zawodach mogą wносить pisemne uwagi i zastrzeżenia do zarządcy do protokołu dziennego o naruszeniu przepisów dotyczących przygotowania i organizacji zawodów, zachowania się zawodników i działaczy, które mogą wpłynąć na prawidłowe dokonanie weryfikacji zawodów. Wpisu dokonuje się działaczy zawodów, a kierownik lub kapitan drużyny jest zobowiązany do podpisania zarządcy.

§ 30

1. Klub, który uważa, że wynik zawodów z udziałem jego drużyny został uzyskany w następstwie oczywistego naruszenia przepisów:
 - a) gry w piłkę nożną,
 - b) organizacji rozgrywek w piłkę nożną,
 - c) w sprawie statusu polskich piłkarzy oraz zmian przynależności klubowej,
 - d) niniejszego regulaminu,może w ciągu 48 godzin od zakończenia meczu złożyć pisemny protest do właściwego Wydziału Gier i Ewidencji przekazując jednocześnie kopie tego protestu do wiadomości przeciwnika.
2. W uzasadnieniu tego protestu, obok faktów mających bezpośredni wpływ na wynik meczu mogą również podnieść inne okoliczności, które były przedmiotem zastrzeżeń wniesionych przed i po zawodach. Do protestu musi być dołączone potwierdzenie wpłaty kaucji protestowej w wysokości 400,- zł

§ 31

1. Od decyzji I instancji zainteresowanym przysuguje prawo odwoania do Zwi zkowej Komisji Odwoawczej Wlkp. ZPN, które winno by wniesione bezpo rednio do organu II instancji w terminie 7 dni od daty otrzymania tej decyzji z uzasadnieniem.
2. Rozpatrzenie protestu przez waciwy WydziaGier lub odwoanie do Zwi zkowej Komisji Odwoawczej Wlkp. ZPN uzale nione jest od wpacenia kaucji w wysoko ci:
 - 1) od orzecz dyscyplinarnych
 - kluby 6 150,00 z€
 - osoby fizyczne - 350,00 z€
 - 2) od decyzji WydziaGier i Ewidencji oraz innych organów
 - kluby i zwi zki piKi no nej - 300,00 z€
 - osoby fizyczne - 700,00 z€
3. Organ II instancji podejmuje decyzje w terminie 21 dni od daty z€ enia odwoania.
4. Protesty lub odwoania bez opacenia kaucji nie b d rozpatrywane.
5. Decyzje podj te w II instancji s ostateczne i nie podlegaj zaskar eniu w trybie instancyjnym.
6. W przypadku uwzgl dnienia protestu lub odwoania wpacona kaucja podlega zwrotowi. W przypadku nie uwzgl dnienia protestu lub odwoania kaucja przepada.

RozdziaXI

Postanowienia ko owe

§ 32

1. Klub, którego dru yna bierze udzia€w rozgrywkach jest odpowiedzialny za dzia€lno swoich przedstawicieli, trenerów i zawodników jak równie za post powanie zgodne z obowi zuj cymi przepisami, a tak e za utrzymanie porz dku i spokoju na obiekcie sportowym przed, w trakcie i po zako czeniu zawodów.
2. Ka dy klub przyjezdny ponosi odpowiedzialno dyscyplinarn za niewaciwe zachowanie swoich kibiców przed, w czasie i po zawodach, je eli dosz€ do powa nych zak€ce porz dku i to niezale nie od tego, czy klub by€organizatorem wyjazdu kibiców.
3. Kluby i dru yny uczestnicz ce w rozgrywkach zobowi zane s do udzielenia niezbdnej pomocy i ochrony s dziom prowadz cym zawody.
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem maj zastosowanie przepisy Regulaminu Rozgrywek seniorów IV ligi i klas ni szych na sezon 2015/2016 , przepisy Zwi zku PiKi No nej nie wymienione w § 4 , a w dalszej kolejno ci przepisy prawa powszechnego.
- 5.. Unifikacja organizacji szkolenia i systemu wspó€zawodnictwa dzieci i m€dzie y pi€arskiej w Polsce stanowi integraln cz niniejszego regulaminu.

§ 33

Interpretacja niniejszego Regulaminu przysuguje Zarz dowi Wielkopolskiego Zwi zku PiKi No nej, który równie podejmuje decyzje we wszystkich sprawach nim nie obj tych.

§ 34

Wszelkie zmiany spowodowane uchwa€mi PZPN wprowadzane b d stosownymi aneksami.

§ 35

Regulamin niniejszy wchodzi w ycie z dniem 1 lipca 2016r.

Prezes
Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej

/-/ Stefan Antkowiak

Załącznik nr 1

do „Regulaminu rozgrywek klas młodzieżowych
WlkpZPN

na sezon 2016/2017”

AWANSE I SPADKI

w sezonie 2016/2017

Wielkopolski ZPN

AWANSE:

Wlkp. Liga Juniorów A1-A2 - rozgrywki prowadzone są w jednej grupie 16 zespołów.

Po zakończeniu rozgrywek mistrz otrzymuje Puchar Prezesa Wlkp. ZPN oraz uzyskuje prawo do udziału w barażach o grę w Centralnej Lidze Juniorów Starszych zgodnie z obowiązującymi zasadami określonymi w odpowiedniej uchwale PZPN.

Wlkp. Liga Juniorów Młodszych - rozgrywki prowadzone są w dwóch grupach po 8

B1-B2 zespołów w jesieni mecz i rewanż.

Mistrzowie grup po jesieni uzyskują awans do rozgrywek wiosennych Makroregionalnej Ligi Juniorów Młodszych (zgodnie z zasadami PZPN).

Pozostałe 7 zespołów wiosną rozgrywa mecz i rewanż z zaliczeniem meczów z jesieni, zaliczają się wyniki zespołów, które awansowały.

Po zakończeniu rozgrywek mistrzowie grup rozgrywają dwumecz o Puchar Prezesa Wlkp. ZPN

(losowany będzie gospodarz pierwszego meczu).

SPADKI:

Wlkp. Liga Juniorów - spada tyle zespołów, aby po uzupełnieniu z OZPN-ów

A1-A2 i strefy poznańskiej było 16 zespołów

Wlkp. Liga Juniorów - spada tyle zespołów, aby po uzupełnieniu z OZPN-ów

Młodszych B1-B2 i strefy poznańskiej było 16 zespołów, które zostaną podzielone na dwie grupy po 8 zespołów.

Strefa Poznańska:

Juniorzy A1-A2 - w rundzie jesiennej rozgrywany jest mecz i rewanż w grupach.

W rundzie wiosennej zespoły zajmują cztery miejsca w grupach po jesieni, utworzą grupę mistrzowską i rozgrywają mecz i rewanż, pozostałe zespoły rozgrywają mecz i rewanż w grupach. Każda grupa może liczyć maksymalnie 8 zespołów. Zespół który zajmie pierwsze miejsce w grupie mistrzowskiej uzyskuje awans do I ligi wojewódzkiej Juniorów.

- B1 Junior Młodszy** Po sezonie 2016/2017 zespół który zajmie pierwsze miejsce w I lidze okrękowej B1 Junior Młodszy uzyskuje awans do I ligi wojewódzkiej A1 Junior, pozostałe zespoły, jako A1 Junior grają systemem 4-rundowym, w rundzie jesiennej w 6-zespołowych grupach mecz i rewanż. W rundzie wiosennej utworzona zostanie 8-zespołowa grupa mistrzowska z zespołami z najlepszymi wynikami w grupach, pozostałe i nowo zgłoszone grają w grupach 6-zespołowych.
- B2 Junior Młodszy** Po sezonie 2016/2017 zespół przechodzi do B1 Junior Młodszy. I i II liga okręgowa będzie liczyć po 12 zespołów. Zespół z miejsc 1-9 grają w I lidze okręgowej B1, zespół z miejsc 10,11,12 grają w II lidze okręgowej B1. Zespół zajmujący miejsca 1,2,3 w II lidze okręgowej B2 uzyskuje awans do I ligi okręgowej B1, a zespół z miejsc 10,11,12 spadają do III ligi okręgowej B1. Trzy zespoły III ligi okręgowej B2 z najlepszymi wynikami uzyskują awans do II ligi okręgowej B1. Pozostałe i nowo zgłoszone zespoły grają w III lidze okręgowej B1 w grupach 6-zespołowych.
- C1 Trampkarz** Po sezonie 2016/2017 zespół przechodzi do B2 Junior Młodszy. I i II liga okręgowa będzie liczyć po 12 zespołów. Zespół z miejsc 1-9 grają w I lidze okręgowej B2, zespół z miejsc 10,11,12 grają w II lidze okręgowej B2. Zespół zajmujący miejsca 1,2,3 w II lidze okręgowej C1 uzyskuje awans do I ligi okręgowej B2, a zespół z miejsc 10,11,12 spadają do III ligi okręgowej B2. Trzy zespoły III ligi okręgowej C1 z najlepszymi wynikami uzyskują awans do II ligi okręgowej B2. Pozostałe i nowo zgłoszone zespoły grają w III lidze okręgowej B2 w grupach 6-zespołowych.
- C2 Trampkarz** Po sezonie 2016/2017 zespół przechodzi do C1 Trampkarz. I i II liga okręgowa będzie liczyć po 12 zespołów. Zespół z miejsc 1-9 grają w I lidze okręgowej C1, zespół z miejsc 10,11,12 grają w II lidze okręgowej C1. Zespół zajmujący miejsca 1,2,3 w II lidze okręgowej C2 uzyskuje awans do I ligi okręgowej C1, a zespół z miejsc 10,11,12 spadają do III ligi okręgowej C1. Trzy zespoły III ligi okręgowej C2 z najlepszymi wynikami uzyskują awans do II ligi okręgowej C1. Pozostałe i nowo zgłoszone zespoły grają w III lidze okręgowej C1 w grupach 6-zespołowych.

D1 Mędzik

Po sezonie 2016/2017 zespoły przechodzą do C2 Trampkarz. I i II liga okręgowa będzie liczyć po 12 zespołów. Zespoły z miejsc 1-9 grają w I lidze okręgowej C2, zespoły z miejsc 10,11,12 grają w II lidze okręgowej C2. Zespoły zajmujące miejsca 1,2,3 w II lidze okręgowej D1 uzyskują awans do I ligi okręgowej C2, a zespoły z miejsc 10,11,12 spadają do III ligi okręgowej C2. Trzy zespoły III ligi okręgowej D1 z najlepszymi wynikami uzyskują awans do II ligi okręgowej C2. Pozostałe i nowo zgłoszone zespoły grają w III lidze okręgowej C2 w grupach 6-zespołowych.

D2 Mędzik

Po sezonie 2016/2017 zespoły przechodzą do D1 Mędzik. I i II liga okręgowa będzie liczyć po 12 zespołów. Zespoły z miejsc 1-9 grają w I lidze okręgowej D1, zespoły z miejsc 10,11,12 grają w II lidze okręgowej D1. Zespoły zajmujące miejsca 1,2,3 w II lidze okręgowej D2 uzyskują awans do I ligi okręgowej D1, a zespoły z miejsc 10,11,12 spadają do III ligi okręgowej D1. Zespoły, które zajmują miejsca 1,2,3 w turnieju finałowym E1 uzyskują awans do II ligi okręgowej D2. Pozostałe i nowo zgłoszone zespoły grają w III lidze okręgowej D1 w grupach 6-zespołowych.

E1 Orlik

E1 Orlik Po sezonie 2016/2017 zespoły przechodzą do D2 Mędzik. I i II liga okręgowa będzie liczyć po 12 zespołów. Zespoły z miejsc 1-9 grają w I lidze okręgowej D2, zespoły z miejsc 10,11,12 grają w II lidze okręgowej D2. Zespoły zajmujące miejsca 1,2,3 w II lidze okręgowej E1 uzyskują awans do I ligi okręgowej D2, a zespoły z miejsc 10,11,12 spadają do III ligi okręgowej D2. Trzy zespoły III ligi okręgowej E1 z najlepszymi wynikami uzyskują awans do II ligi okręgowej D2. Pozostałe i nowo zgłoszone zespoły grają w III lidze okręgowej D2 w grupach 6-zespołowych.

E2 Orlik

Po sezonie 2016/2017 zespoły przechodzą do E1 Orlik. I i II liga okręgowa będzie liczyć po 12 zespołów. Zespoły z miejsc 1-9 grają w I lidze okręgowej E1, zespoły z miejsc 10,11,12 grają w II lidze okręgowej E1. Zespoły zajmujące miejsca 1,2,3 w II lidze okręgowej E2 uzyskują awans do I ligi okręgowej E1, a zespoły z miejsc 10,11,12 spadają do III ligi okręgowej E1. Trzy zespoły III ligi okręgowej F1 z najlepszymi wynikami uzyskują

awans do II ligi okręgowej E2. Pozostałe i nowo zgłoszone zespoły grają w III lidze okręgowej E2 w grupach 6-zespołowych

F1 - jak grają turnieje

F2 - jak grają turnieje

W Okręgowych Związkach Piłki Nożnej awanse i spadki nie ujęte w niniejszym regulaminie ustala w imieniu Zarządu OZPN-u, które podlegają zatwierdzeniu przez Zarząd Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej.

Prezes
Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej

/-/ Stefan Antkowiak

Załącznik nr 2
do Regulaminu rozgrywek klas
młodzieżowych Wlkp. ZPN
na sezon 2016/2017

Opłaty obowiązuje w sezonie 2016/2017

§ 1

Opłaty regulaminowe.

1. Wpisowe do rozgrywek

I liga Woj. Jun. St. - 300,-

I liga Woj. Jun. Młod. - 200,-

1. Kary finansowe z tytułu gry nieuprawnionych zawodników

I liga Woj. Jun. St. i Młod. - 170,-

Juniorzy - 120,-

Trampkarze - 70,-

Pozostałe - 50,-

3. Kary finansowe z tytułu nie stawienia się na zawody

1) 1 raz 2) 2 razy

I liga Woj. Jun. St .i Młod	600,-	800,-
Juniorzy	300,-	400,-
Trampkarze	150,-	200,-
Klasy młodsze	50,-	100,-

4. Kary finansowe z tytułu wycofania zespołu z rozgrywek

	1) <u>Przed rozgrywkami</u>	2) <u>W trakcie rozgrywek</u>
I liga Woj. Jun. St .i Młod	800,-	1.600,-
Juniorzy	400,-	800,-
Trampkarze	200,-	400,-
Klasy młodsze	100,-	200,-

5. Opłata manipulacyjna za przebieganie zawodów

I liga Woj. Jun. St .i Młod	- 150,-
Juniorzy st. i mł	- 120,-
Klasy młodsze	- 100,-

6. Opłata za licencje klubowe

Kluby posiadające tylko zespoły młodzieżowe	- 100,-
Za przedłożenie licencji	- 50,-
Kaucja odwoławcza do Komisji Odwoławczej ds. Licencji Klubowych	- 300,-

§2

Opłaty transferowe.

Opłaty z tytułu transferów zawodników młodzieżowych.

1. Klub otrzymujący ekwiwalent za wyszkolenie transferowanego zawodnika młodzieżowego oraz pozyskujący dokonuje wpłaty na konto macierzystego Związku Piłki Nożnej 3% lub 2% od ustalonego między klubami ekwiwalentu.

2. W przypadku, gdy kwota 3% lub 2% od ustalonego między klubami ekwiwalentu jest mniejsza od poniższego ryczałtu lub gdy transfer jest bezgotówkowy obowiązują następujące ryczałty:

- a. zawodnicy w wieku 12 lat i 1 dzień do 15 lat:

Transfer:	definitywny	czasowy
zespół Extraklasy	- 400,-	200,-
zespół I ligi	- 300,-	150,-
zespół II ligi	- 200,-	100,-
zespół III ligi	- 120,-	60,-
zespół IV ligi	- 80,-	40,-
zespół Klasy Okręgowej	- 50,-	25,-
zespół Klasy A	- 35,-	20,-
zespół Klasy B	- 25,-	15,-

kluby posiadające tylko zespoły młodzieżowe

w I liga Woj. Jun. St. i Młod	- 50,-	25,-
kluby posiadające tylko zespoły młodzieżowe w niższych klasach	- 25,-	15,-

b. zawodnicy w wieku 15 lat i 1 dzień do 18 lat:

Transfer	definitywny	czasowy
zespół Extraklasy	- 800,-	400,-
zespół I ligi	- 600,-	300,-
zespół II ligi	- 400,-	200,-
zespół III ligi	- 240,-	120,-
zespół IV ligi	- 160,-	80,-
zespół Klasy Okręgowej	- 100,-	50,-
zespół Klasy A	- 70,-	35,-
zespół Klasy B	- 50,-	25,-
kluby posiadające tylko zespoły młodzieżowe w I liga Woj. Jun. St. i Młod	- 100,-	50,-

kluby posiadające tylko zespoły młodzieżowe w niższych klasach

- 50,-	25,-
--------	------

3. Należno wynikające z transferu zawodnika młodzieżowego kluby wpłacają na rzecz właściwego Związku Piłki Nożnej przy pierwszym wniosku o jego uprawnienie do gry.

4. W razie uprawnienia zawodnika (12 lat i 1 dzień do 15 lat), który nie podpisał Deklaracji gry amatora klub pozyskujący zawodnika wpłaca na rzecz właściwego Związku Piłki Nożnej ryczałt w wysokości:

do zespołu Extraklasy	- 800,-
do zespołu I ligi	- 600,-
do zespołu II ligi	- 400,-
do zespołu III ligi	- 240,-
do zespołu IV ligi	- 160,-

do zespołu Klasy Okręgowej - 100,-
do zespołu Klasy A - 70,-
do zespołu Klasy B - 50,-
kluby posiadające tylko zespoły młodzieżowe w I lidze Woj. St. i Młod - 100,-

kluby posiadające tylko zespoły młodzieżowe w niższych klasach - 50,-

5. W razie uprawnienia zawodnika (15 lat i 1 dzień do 18 lat), który nie jest związany kontraktem (umową) z klubem lub którego kontrakt został rozwiązany przez PZPN z winy klubu lub zawodnika (art. 14 Uchwały I/1 Zarządu PZPN z 18 lutego 2000r.) oraz nie podpisał deklaracji gry amatora klub pozyskujący zawodnika wpłaca na rzecz właściwego Związku Piłki Nożnej ryczałt w wysokości:

do zespołu Ekstraklasy - 1.600,-
do zespołu I ligi - 1.200,-
do zespołu II ligi - 800,-
do zespołu III ligi - 480,-
do zespołu IV ligi - 320,-
do zespołu Klasy Okręgowej - 200,-
do zespołu Klasy A - 140,-
do zespołu Klasy B - 100,-
kluby posiadające tylko zespoły młodzieżowe w I lidze Woj. St. i Młod - 200,-

kluby posiadające tylko zespoły młodzieżowe w niższych klasach - 100,-

§ 3

Postanowienia końcowe.

Uchwała wchodzi w życie z dniem 1 lipca 2016r.

Prezes
Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej

/-/ Stefan Antkowiak

**WIELKOPOLSKI ZWIĄZEK
PIŁKI NOŻNEJ
w Poznaniu**

REGULAMIN ROZGRYWEK

o Puchar Polski
na sezon 2016/2017

Poznań, 1 lipiec 2016r.

REGULAMIN
rozgrywek o Puchar Polski w piłce nożnej
na sezon 2016/2017.

§ 1

Rozgrywki o Puchar Polski organizowane są na szczeblu OZPN-ów i strefy poznańskiej, działających na terenie Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej i rozpoczynają się dnia 1.07.2016r. a kończą w dniu 30.06.2017r.

§ 2

W rozgrywkach pucharowych na szczeblu okręgowym udział biorą obowiązkowo zespoły III i IV ligi oraz Klasy Okręgowej. Klub Klasy Amatorskiej występuje do ZPN o zwolnienie z udziału w rozgrywkach. Dobrowolnie biorą udział zespoły Klasy B oraz zgłoszone zespoły niestowarzyszone.

§ 3

1. Zespoły rozgrywają w parach jeden mecz. Zawody odbywają się systemem pucharowym (mecz 2 x 45 min). W przypadku remisu zostanie wykonana seria rzutów karnych (bez dogrywki) wg obowiązujących przepisów w celu wyłonienia zwycięzczy zawodów.

2. W meczu finałowym na szczeblu OZPN-ów i strefy poznańskiej oraz meczach finałowych na szczeblu Wlkp. ZPN w przypadku wyniku nierozstrzygniętego sędzią dogrywka 2 x 15 minut. Gdy dogrywka zakończy się wynikiem nierozstrzygniętym o zwycięstwie zdecydować rzuty karne.
3. Weryfikację zawodów na szczeblu okręgowym prowadzi WGiE poszczególnych OZPN-ów i Wlkp. ZPN dot. strefy poznańskiej. Na szczeblu Wielkopolskiego ZPN weryfikację przeprowadza WGiE Wlkp. ZPN.
4. Miejsce rozegrania zawodów finałowych na szczeblu okręgowym wyznaczają poszczególne OZPN-y i Wlkp. ZPN dot. strefy poznańskiej.

§ 4

Zwycięzca Pucharu Polski na szczeblu OZPN-ów i strefy poznańskiej zakwalifikuje się do rozgrywek pucharowych na szczeblu Wlkp. ZPN prowadzonych przez WGiE Wlkp. ZPN wg następującego grafika zawodów :

- | | | |
|-----------|----------------------------------------------------|------------------------|
| I runda : | mecz nr 1 | ó zespół z zespołem 5, |
| | mecz nr 2 | ó zespół z zespołem 4, |
| | zespół | ó wolny los |
| II runda: | zwycięzca meczu nr 1 z zespołem 2 | |
| Finał | zwycięzca meczu nr 2 ze zwycięzcą meczu z II rundy | |

Losowanie kolejności zespołów rozgrywek finałowych odbędzie się w dniu **24.03.2017r.** w siedzibie Wlkp. ZPN, a terminy zawodów ustalone zostaną po opracowaniu terminarza rozgrywek na rundę wiosenną sezonu 2016/2017.

W powyższych rozgrywkach obowiązuje § 13 niniejszego regulaminu.

Miejsce rozegrania meczu finałowego wyznaczy WGiE Wlkp. ZPN po zatwierdzeniu przez Zarząd Wlkp. ZPN.

§ 5

Spotkania pucharowe są traktowane na równi z rozgrywkami mistrzowskimi przy zachowaniu przepisów gry w piłkę nożną oraz obowiązujących postanowień PZPN.

§ 6

1. W zawodach o Puchar Polski mogą brać udział jedynie zawodnicy potwierdzeni przez Wydział Gier i Ewidencji danego OZPN-u i Wlkp. ZPN do danego klubu. Drużyny nie stowarzyszone zobowiązane są dostarczyć do Wydziału Gier i Ewidencji wykaz zawodników na dwa tygodnie przed rozpoczęciem rozgrywek, nie mogą być potwierdzeni do gry zawodnicy, którzy są uprawnieni do gry w innym klubie.
2. Kara dyskwalifikacji dla zawodników wymierzona ilości meczów za przewinienia w rozgrywkach pucharowych musi być wykonana w tych rozgrywkach. Do czasu wykonania tej kary zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych rozgrywkach pucharowych. Kara ta nie rozciąga się na rozgrywki mistrzowskie. Jedynie kara dyskwalifikacji czasowej w wymiarze powyżej trzech miesięcy rozciąga się na rozgrywki mistrzowskie i pucharowe.
3. Zawodnik, który w czasie rozgrywek pucharowych otrzyma ostrzeżenie (ó kartk) zostanie automatycznie ukarany:
 - a) przy drugim ostrzeżeniu ó kartk ó 1 mecz dyskwalifikacji,
 - b) przy czwartym ostrzeżeniu ó kartk ó 2 meczów dyskwalifikacji,

c) przy siódmym ostrze eniu ó€ kartk ó 2 meczów dyskwalifikacji oraz kar pieni n w wysokości 500,- z€

§ 7

Kluby uczestniczące w Pucharze Polski zobowiązane wystawi najlepszy drużyn danej klasy pod rygorem sankcji regulaminowych.

§ 8

1. W rozgrywkach pucharowych dozwolona jest wymiana czterech zawodników w ciągu meczu dla klubów wszystkich klas rozgrywkowych. Raz wymieniony zawodnik nie może wrócić do gry.

2. Kluby, które wystawi do rozgrywek więcej niż jedną drużynę zobowiązane przepis:
- jeżeli awansuje więcej niż jedna drużyna, to zawodnicy, którzy brali udział w jednej drużynie nie mogą brać udziału w innej drużynie tego samego klubu w następnym terminie

- jeżeli z rozgrywek wyeliminowany zostanie jeden z zespołów, to wówczas maksymalnie trzech zawodników tego zespołu może grać w zespole swego klubu, który zakwalifikował się do dalszych gier.

§ 9

Zawodników obowiązuje aktualne badanie lekarskie, ważne 6 miesięcy, które należy przedłożyć przed rozpoczęciem zawodów. Zawodnicy nie posiadający aktualnych badań lekarskich nie będą przez siebie dopuszczeni do gry. Analogicznie postąpi się w przypadku nieprzedłożenia dowodów badań lekarskich całej drużynie, dotyczy drużyn niezrzeszonych. Wówczas nie odbyte zawody zweryfikowane zostaną jako walkower na korzyść drużyny przeciwnej, względnie jako walkower na niekorzyść obu drużyn.

§ 10

Zawodnicy legitymują się odcinkami potwierdzonych kart zgłoszeń oraz dokumentami, zgodnie z aktualnym Regulaminem Rozgrywek.

§ 11

W rozgrywkach o Puchar Polski obowiązują zawodników z uwagi na charakter tych spotkań szczególnie sportowy sposób zachowania oraz szacunek należy przed rozpoczęciem zawodów, przedstawicielowi władz sportowych, przeciwnikom i publiczności.

§ 12

Za nieusprawiedliwione niestawienie się drużyny do zawodów o Puchar Polski stosowane będą sankcje regulaminowe.

§ 13

Gospodarzami zawodów będą zespoły niższych klas rozgrywkowych, w przypadku zespołów równorzędnych klas o miejscu rozegrania zawodów decyduje losowanie. Kluby

b d ce gospodarzami zawodów urz dzaj spotkania na koszt w asny, €cznie z op atami s dziowskimi. Dojazd dru yny go ci odbywa si na koszt w asny.

Za nie rozegrane zawody koszty rycza €u s dziowskiego s o 50% mniejsze.

§ 13 a

Zapisy § 13 zdanie pierwsze nie dotyczy fina €u na szczeblu Wielkopolskiego Zwi zku Pi €i No nej , gdzie dru yny fina €we rozegraj jeden mecz. Gospodarzem zawodów b dzie zespó €z ni szej klasy rozgrywkowej, w przypadku zespo €w równorz dnych klas o miejscu rozegrania zawodów zdecyduje losowanie. Kluby b d ce gospodarzami zawodów urz dzaj spotkania na koszt w asny. Op aty s dziowskie pokrywa Wlkp. ZPN. Dojazd dru yny go ci odbywa si równie na koszt w asny. Dopuszcza si mo liwo rozgrania fina €u na obiekcie innego zespo €u nieb d cego finalist je li klub wyrazi taka ch (decyzj stosown uchwa € podejmie Zarz d Wlkp ZPN).

§ 13 b

Nie maj zastosowania przepisy § 13 a z wyj tkiem zdania ostatniego, je li aden z finalistów nie wyrazi ch ci do rozegrania meczu fina €wego.

§ 14

1. Do rozgrywek pucharowych na szczeblu centralnym zakwalifikuj si zespó € zgodnie z Uchwa € PZPN.
2. Zwyci zca meczu fina €wego otrzymuje Puchar Wielkopolskiego ZPN. Obydwa zespó € otrzymuj medale oraz nagrody rzeczowe.

§ 15

W sprawach nie uj tych w niniejszym Regulaminie obowi zuje Regulamin Rozgrywek PZPN o Puchar Polski na sezon 2016/2017 oraz inne przepisy Polskiego Zwi zku Pi €i No nej i Wielkopolskiego Zwi zku Pi €i No nej w tym Regulamin Rozgrywek IV ligi i klas ni szych na sezon 2016/2017.

§ 16

Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przys €uguje Zarz dowi Wielkopolskiego Zwi zku Pi €i No nej.

§ 17

Regulamin niniejszy wchodzi w ycie z dniem 1 lipca 2016r.

Prezes

Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej

/-/ Stefan Antkowiak